

Exú
Domínio da Matéria



Ação

Pega todos os recursos de um tipo de um jogador. Pode ser bloqueado por Xangô.

Arte: Ricardo Cidade

3+

Xangô
Justiça



Reação

Bloqueia Exú e Obrigação.

Arte: Ricardo Cidade

3+

Oxum
Abundância



Ação

Pega quanta Riqueza quiser da mesa. Impede de pegar todos os recursos do tipo Riqueza da mesa.

Arte: Ricardo Cidade

3+

Oxossi
Caça



Ação

Pega até 3 (três) recursos de um tipo na mesa.

Arte: Ricardo Cidade

3+

Oxalá
Paz



Ação

Pega quantos Axé quiser da mesa. Impede de pegar todos os recursos do tipo Axé da mesa.

3+

Ossain
Cura por Folhas



Ação

Oferece 4 (quatro) recursos iguais e recomeça com 2 (dois) Orixás e nenhum recurso.

Arte: Ricardo Cidade

3+

Omolú
Cura Mágica



Ação

Pega 2 (dois) Orixás e muda quantos quiser.

Arte: Ricardo Cidade

3+

Ogum
Guerreiro



Ação

Oferece 3 (três) recursos iguais e faz uma revelação.

Arte: Ricardo Cidade

3+

Iemanjá
Proteção



Reação

Impede uma revelação feita por Ogum, ou oferece todos os recurso para impedir uma revelação comum.

Arte: Ricardo Cidade

3+