

Exú

Domínio da Matéria



Ação

Pega todos os recursos de um tipo de um jogador. Pode ser bloqueado por Xangô.

Arte: Ricardo Cidade

3+

Xangô

Justiça



Reação

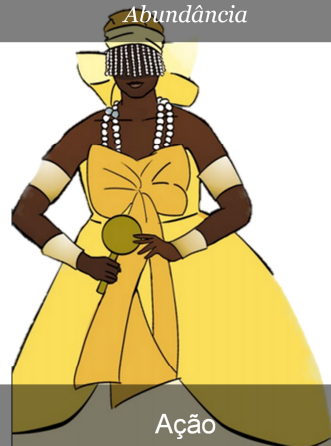
Bloqueia Exú e Obrigação.

Arte: Ricardo Cidade

3+

Oxum

Abundância



Ação

Pega quanta Riqueza quiser da mesa. Impede de pegar todos os recursos do tipo Riqueza da mesa.

Arte: Ricardo Cidade

3+

Oxossi

Caça



Ação

Pega até 3 (três) recursos de um tipo na mesa.

Arte: Ricardo Cidade

3+

Oxalá

Paz



Ação

Pega quantos Axé quiser da mesa. Impede de pegar todos os recursos do tipo Axé da mesa.

3+

Ossain

Cura por Folhas



Ação

Oferece 4 (quatro) recursos iguais e recomeça com 2 (dois) Orixás e nenhum recurso.

Arte: Ricardo Cidade

3+

Omolú

Cura Mágica



Ação

Pega 2 (dois) Orixás e muda quantos quiser.

Arte: Ricardo Cidade

3+

Ogum

Guerreiro



Ação

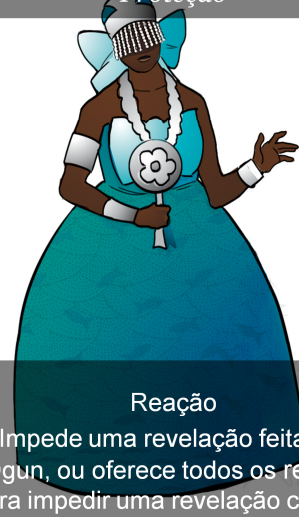
Oferece 3 (três) recursos iguais e faz uma revelação.

Arte: Ricardo Cidade

3+

Iemanjá

Proteção



Reação

Impede uma revelação feita por Ogum, ou oferece todos os recurso para impedir uma revelação comum.

Arte: Ricardo Cidade

3+