

*¡Salve explorador, que visitas Canaan! Camina sin prisa, que la luz tu suelo habita.*

*Mas evita el camino cuando la pálida luna brilla, esa luz solo alumbra a las almas malditas.*

*Cartel de Bienvenida/advertencia de Canaan*

Luna llena en el poblado de Canaan, y las brujas inician sus siniestros rituales. Ellas quieren Invocar a su maestro demoníaco y liberar su tenebroso poder sobre los indefensos habitantes. ¿Cuál bruja será la primera en completar el ritual?

En “Luna de Canaan” cada jugador representará una bruja que debe recolectar los elementos necesarios para lograr invocar a su Maestro Demoníaco, para ello deberá estar atento de las otras brujas que intentaran estropear sus planes mediante hechizos y el favor de algunos demonios menores.

### **Contenido del Juego:**

- 1 Tablero de Juego
- 4 Tableros para jugador
- 4 Fichas de Bruja de distintos colores
- 1 Talismán indicador de Jugador inicial
- 100 Fichas de Elementos (divididos en: Sapos, Huesos, Hongos, Sangre de inocentes y Murciélagos)
- 6 Tarjetas de Invocación
- 10 Cartas de Demonios Menores
- 20 Cartas de Hechizos

### **Preparación del juego:**

Cada jugador selecciona un tablero individual y coloca su bruja frente al mismo. Luego toma una tarjeta de invocación, esta tarjeta posee el listado de elementos necesarios para realizar el ritual de invocación, quien logre invocar a su maestro demoníaco gana el juego. Esta tarjeta permanecerá secreta hasta el final de la partida.

Sobre el tablero de juego se colocan los mazos de demonios menores y hechizos en las zonas indicadas.

El mapa cuenta con 6 zonas identificadas, cada zona puede estar ocupada por una bruja a la vez.

- EL bosque: Un oscuro sitio donde las brujas se sienten muy a gusto y conseguirán HONGOS.
- La aldea: En este lugar los pobres y atormentados pobladores entregarán la SANGRE DE INOCENTES a cambio de seguir con sus vidas.
- El cementerio: El clásico lugar donde harías un picnic y de paso juntarás algunos HUESOS.
- El Castillo Abandonado: Perteneciente a la familia noble de la zona la cual misteriosamente pereció en un incendio, ahora solo es habitada por MURCIÉLAGOS.
- El pantano: Un peligroso sitio infestado de SAPOS.
- Las Ruinas: Allí las brujas se reúnen a preparar nuevos HECHIZOS.

Existe una zona adicional denominada *Infernalis*, este es el lugar donde habitan los demonios menores, allí se colocarán las cartas de demonios que ayudarán a las brujas a cumplir su cometido.

### **Inicio del juego:**

Se pondrán boca arriba 3 cartas de demonios menores, los cuales serán colocados en *infernalis*. Luego se determina aleatoriamente el jugador inicial y recibe el talismán de jugador inicial.

En su turno cada jugador podrá realizar las siguientes acciones en cualquier orden:

**Realizar una expedición:** Colocar a su bruja en alguna de las zonas libres del tablero (excepto en *infernalis*) y recoger los recursos correspondientes, para ello deberá tirar un dado y recoger elementos de acuerdo al resultado: 1-2-3 = 1 elemento; 4-5 = 2 elementos; 6 = 3 elementos.

Si la bruja se colocara en las ruinas, robara un hechizo del mazo, en lugar de recoger un elemento.

*Los Hechizos: estos poderes son el resultado de los estudios malditos de las brujas, pueden utilizarse en cualquier momento para ayudar o para perjudicar a los jugadores*

**Invocar un demonio menor:** mediante la entrega de los elementos requeridos que se indican en la parte inferior de la carta, se podrá invocar el favor de uno de los demonios disponibles en *infernalis*, una vez que se retire un demonio se reemplaza por otro del mazo.

**Invocar a su Maestro Demoníaco (y ganar el juego):** entregando los elementos necesarios y sacrificando 2 demonios menores podrán invocar al maestro supremo, ganar el control de Canaan y sellar el destino de las almas de sus pobres habitantes.

Una vez realizadas las acciones se pasa el turno al jugador de la derecha, terminada la ronda se pasa el tótem de jugador inicial a la derecha y se comienza una nueva ronda.

*ACLARACIÓN: Durante el desarrollo de este juego no se dañó a ningún demonio.*