

## DOMANDO A LA BESTIA

El altruista gira el Mamukren  
1 casilla a su elección

15

El Mamukren gira 2 casillas  
hacia el egoista y lanza una ráfaga

FURIA:  
+1 daño



## DOMANDO A LA BESTIA

El altruista gira el Mamukren  
1 casilla a su elección

16

El Mamukren gira 2 casillas  
hacia el egoista y lanza una ráfaga

FURIA:  
+1 daño



## AL ACECHO DE LA PRESA

El Mamukren gira 2 a la derecha

12

El Mamukren gira hasta  
2 casillas hacia el egoista y  
ataca con una ráfaga



## AL ACECHO DE LA PRESA

El Mamukren gira 2 a la izquierda

13

El jugador egoista gira el  
Mamukren hasta 3 a la derecha

FURIA:  
Ataca



## CRANDOR ALPHA

El jugador más altruista recupera  
1 punto de vida

20

El egoista gira 2 casillas  
al Mamukren



## LAMER LAS HERIDAS

Todos los jugadores ganan  
1 punto de vida

8

El egoista gana 2 puntos de vida  
El resto pierden 1 punto de vida



## LAMER LAS HERIDAS

Todos los jugadores ganan  
1 punto de vida

8

El egoista gana 2 puntos de vida  
El resto pierden 1 punto de vida



## LAMER LAS HERIDAS

Todos los jugadores ganan  
1 punto de vida

12

El egoista gana 1 punto de vida



### MAL DESPERTAR



El Mamukren no hace nada

19

El Mamukren se mueve hasta el egoísta y lanza una ráfaga.

FURIA:  
Hace 1 daño extra



### MAL DESPERTAR



El Mamukren no hace nada

19

El Mamukren se mueve hasta el egoísta y lanza una ráfaga.

FURIA:  
Hace 1 daño extra



### MAL DESPERTAR



El Mamukren no hace nada

9

El Mamukren ataca al jugador más altruista



### MAL DESPERTAR



El Mamukren no hace nada

9

El Mamukren ataca al jugador más altruista



### AL NECHEO DE LA PRESA

El egoísta gana un punto de salud

21

Todos los cazadores sufren 1 daño

FURIA:  
El egoísta sufre 1 daño adicional



### MAMUKREN DESCENDIENDO



El egoísta recupera 1 punto de vida

10

Todos los jugadores adyacentes al Mamukren pierden 1 punto de vida



### MEDICINA ENVENENADA



El Mamukren no hace nada

8

El egoísta gana 2 puntos de vida.  
El resto pierden 1 punto de vida

FURIA:  
Pierden +1 extra



### MIL LEGUAS

El jugador más altruista se mueve a cualquier casilla no ocupada por otro jugador o tesoro

15

El egoísta mueve a otro jugador en una casilla no ocupada

FURIA:  
El Mamukren ataca.



Predador  
inquieto

El Mamukren gira 2 a la izquierda

14

El Mamukren gira 2 a la derecha



Predador  
inquieto

El Mamukren gira 2 a la izquierda

14

El Mamukren gira 2 a la derecha



Predador  
inquieto

El Mamukren gira 1 a la derecha

14

El Mamukren gira 1 a la izquierda

FURIA:  
Lanza ráfaga



Predador  
inquieto

El Mamukren gira 1 a la derecha

15

El Mamukren gira 1 a la izquierda

FURIA:  
Lanza onda



SACRIFICIO  
INVOLUNTARIO

El Mamukren se mueve ataca al egoísta con una ráfaga. El resto de jugadores ganan 1 punto de vida

12

El egoísta ataca al Mamukren

FURIA:  
El resto de jugadores pierde 1 punto de vida



SACRIFICIO  
INVOLUNTARIO

El Mamukren se mueve ataca al egoísta con una ráfaga. El resto de jugadores ganan 1 punto de vida

8

El egoísta ataca al Mamukren

FURIA:  
El resto de jugadores pierde 1 punto de vida



Táctica tribal

Todos los jugadores pueden mover 1 casilla

17

El Mamukren gira 1 casilla a la izquierda y ataca con una ráfaga



Táctica tribal

Todos los jugadores pueden mover 1 casilla

17

El Mamukren lanza una ráfaga



Todos a una

Todos atacan al Mamukren

19

El egoista ataca al Mamukren  
El resto de jugadores pierde  
1 punto de vida



Todos a una

Todos pueden atacar al Mamukren  
si están adyacentes

17

El Mamukren lanza una ráfaga

