

BioBoard

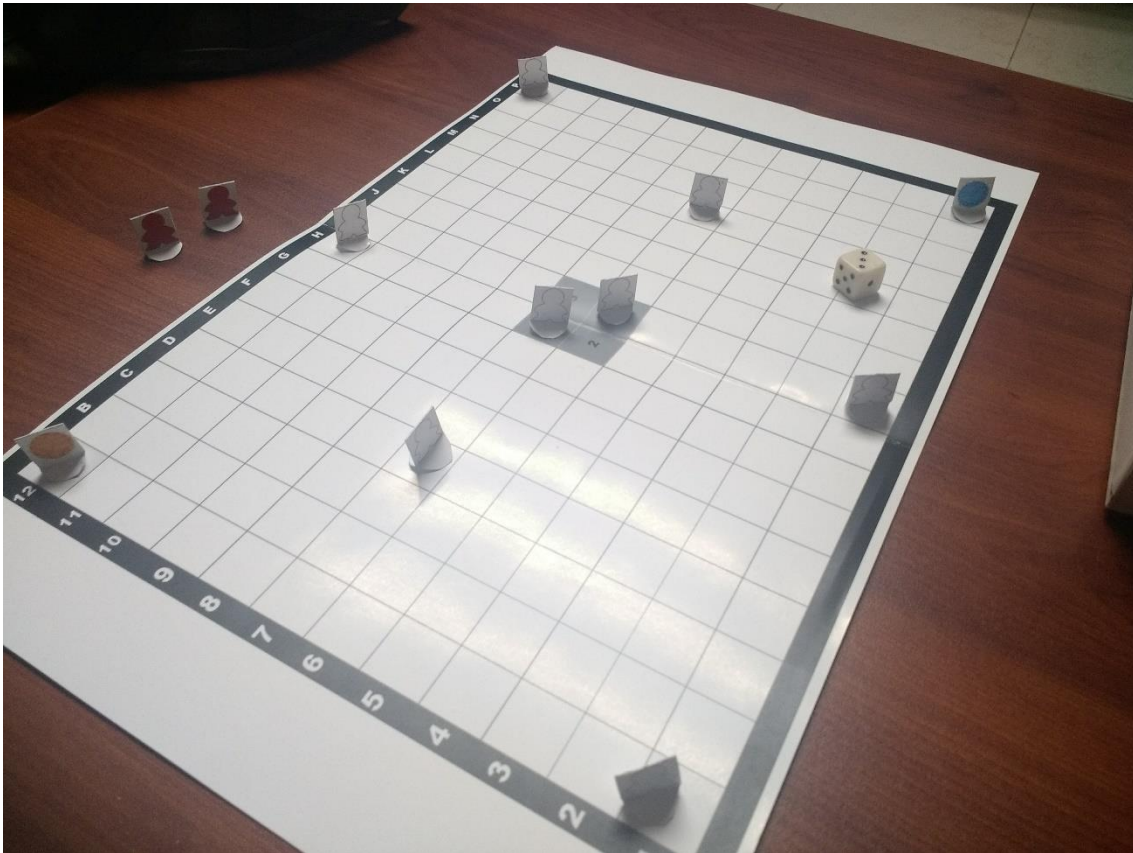
Libro de Reglas

Contenido

Introducción	2
Configuración Inicial	3
Tokens o miniaturas	3
Reglas	4
Movimientos del Jugador	4
Contagiar a un personaje neutral.....	4
Contagiando a personajes enemigos	6
Controlando tus personajes contagiados.....	6
Como ganar	7
Screenshots y Gameplay	8

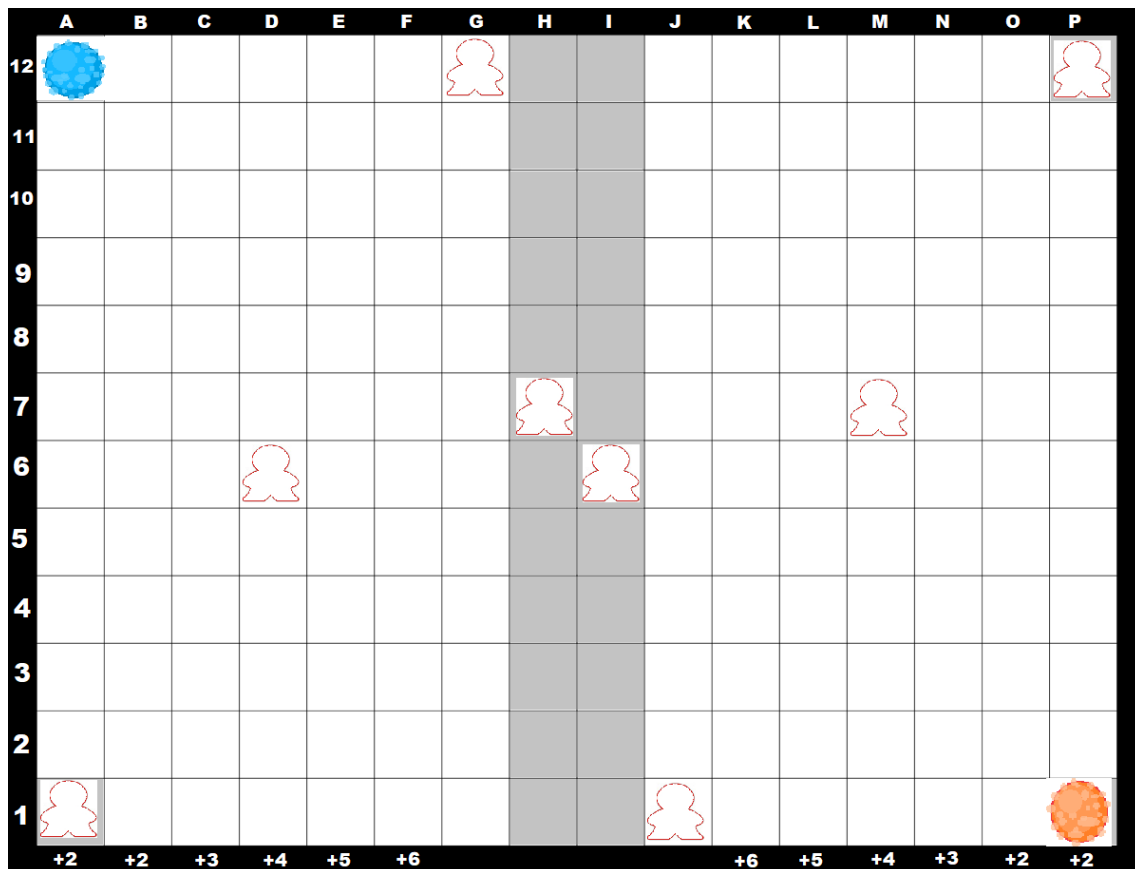
Introducción

Bioboard es un juego de mesa simple y competitivo de 2 jugadores que nació del evento **Global Game Jam 2018**. El juego trata sobre dos virus los cuales tienen que contagiar a los personajes que están esparcidos en el tablero, el primer virus que contagie a todos los personajes del tablero será el ganador.



Configuración Inicial

- Cada jugador se posiciona en la esquina de su preferencia de su lado del tablero, los jugadores pueden elegir de qué lado ir, pero los dos tienen que empezar del lado contrario.
- Los personajes blancos son los que tendrán que contagiar y se posicionan tal y como lo muestra la siguiente imagen
- Los dos jugadores tiran **1d6** para saber quien será el primero en empezar. El resultado mayor será el primero en empezar.



Tokens o miniaturas

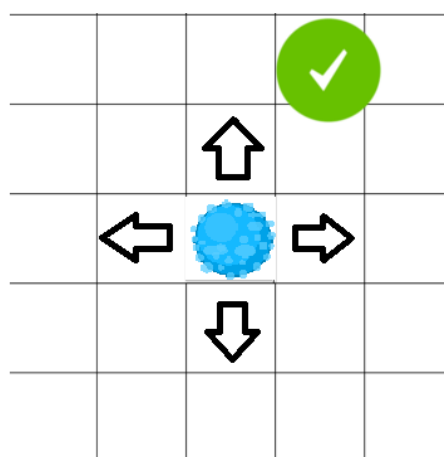
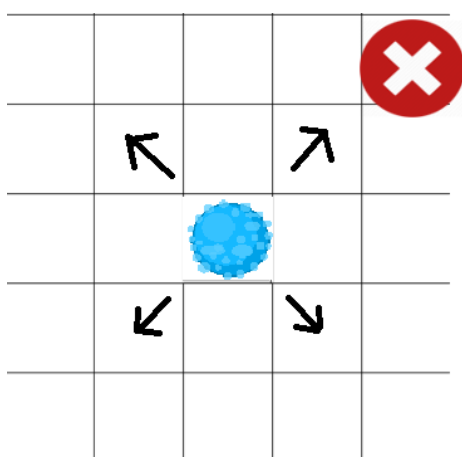
Jugador 1 (Virus Azul)		Personaje contagiado por el virus azul	
Jugador 2 (Virus Naranja)		Personaje contagiado por el virus naranja	
Personajes (Neutro para contagiar)		Dados:	1D6: Tirar un dado de 6 caras.

Reglas

Movimientos del Jugador

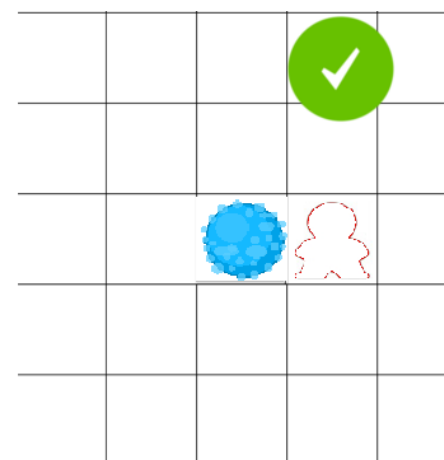
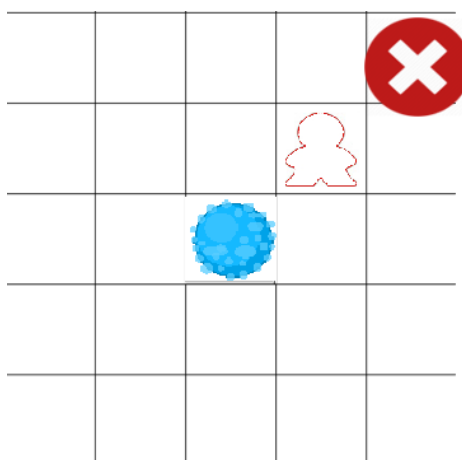
El Jugador tira **1D6** para avanzar el número de cuadros dependiendo del resultado del dado. Solo se podrá mover de forma lineal y no en diagonal. Después de moverse el jugador puede convertir un personaje del tablero si se encuentra a lado de este.

NOTA: El jugador puede decidir moverse o no, pero si intenta convertir a un personaje ya no podrá moverse en ese turno.

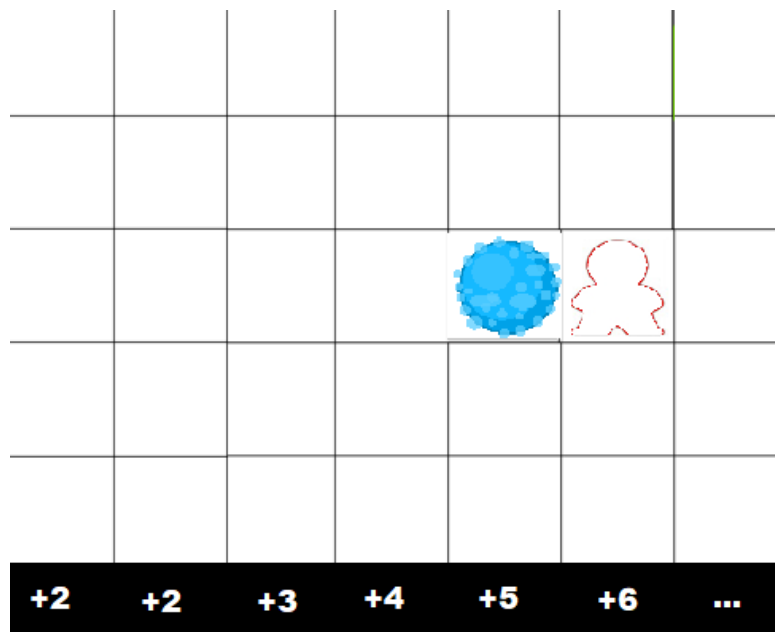


Contagiar a un personaje neutral

Para poder contagiar a un personaje neutral del tablero se necesita estar posicionado de forma lineal a lado de el y no de forma diagonal.

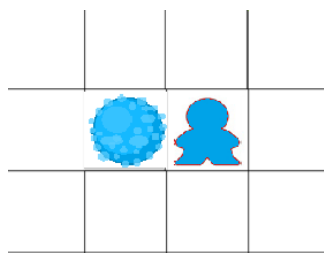


Una vez posicionado a lado del **personaje neutral** el jugador tira **1D6** y dependiendo del nivel del **personaje neutral** es el número del dado igual o mayor que tiene que dar como resultado.



En el lado inferior del tablero se muestran el número de nivel que tiene que salir mayor o igual en el tiro de **1D6**. Entre mas alejado esté el **personaje neutral** de la base del jugador, más grande es el resultado de nivel que tiene que obtener al tirar **1D6** para contagiar al **personaje neutral**. El límite máximo de nivel es 6.

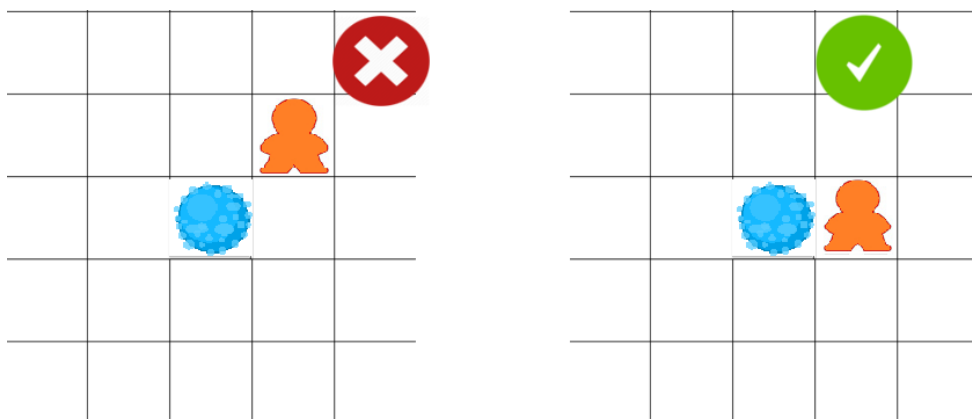
En este ejemplo se muestra que el **personaje neutral** se encuentra en el nivel **+6** para el **jugador 1** por lo tanto al tirar el dado **1D6** le tendrá que salir un resultado de **mayor o igual a 6**.



NOTA: Solo puedes contagiar a un personaje 1 vez por turno no importa cuantos personajes contagiados a tu cargo tengas. No se puede atacar al virus principal contrario amenos que hayas contagiado a todos los personajes del tablero.

Contagiando a personajes enemigos

Aparte de contagiar a personajes neutrales también se puede contagiar personajes ya convertidos por el jugador contrincante, posicionándose de la misma forma lineal al lado de este.

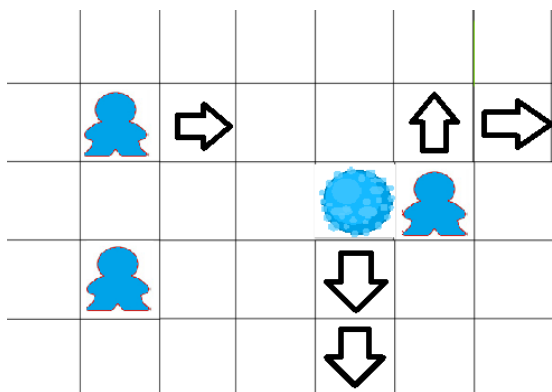


Una vez posicionado **el jugador 1 atacante lanza 1D6 de ataque**, mientras que **el jugador 2 lanza 1D6 como defensa**. Si el resultado del jugador atacante es mayor al jugador defensor entonces el personaje se contagia a favor del jugador atacante de lo contrario no pasa nada.

Controlando tus personajes contagiados

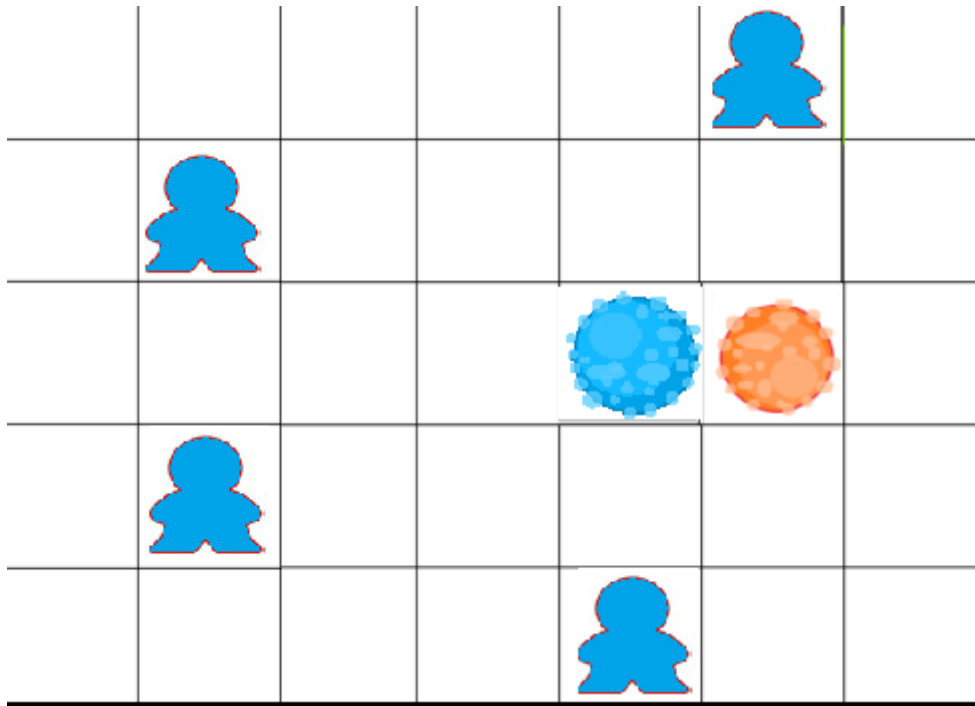
Tus personajes contagiados tienen la misma movilidad y acciones (**contagiar neutrales o enemigos**) que tu virus principal solo que el jugador al tirar **1D6 de movimiento** puede dividir los puntos de movimiento entre todos sus personajes contagiados que el quiera, distribuyendo los pasos a como le sea más conveniente.

Ejemplo: en el caso de que el resultado del tiro de **1D6** de movimiento sea **5** se pueden distribuir de esta manera los movimientos.



Como ganar

Para ganar uno de los dos jugadores tienen que contagiar a todos los personajes del tablero dejando sin ningún personaje contagiado al jugador contrincante. Una vez hecho esto el jugador tiene que atacar al jugador sin personajes hasta derrotarlo. (Como si atacara aun personaje enemigo).



Ejemplo: en este caso el virus naranja ya no tiene personajes a su cargo por lo cual puede ser atacado de forma regular.

Nota: el jugador sin personajes aún puede convertir de nuevo a los personajes enemigos del jugador contrario para retomar el juego, pero no puede atacar al virus principal contrario.

Screenshots y GamePlay

