



SPY DIRECTORY



SPY DIRECTORY ES UN JUEGO DE ROL EN VIVO EN EL QUE DOS AGENCIAS DEBEN RECLUTAR AGENTES Y ENCONTRAR EL “DIRECTORIO DE ESPÍAS” DE LA OTRA, QUE CAMBIA DE UBICACIÓN CONSTANTEMENTE.

ES UN JUEGO DE SIGILO Y VIGILANCIA, PENSADO PARA SER JUGADO EN CONTEXTOS EN LOS QUE UN GRAN GRUPO DE PERSONAS ESTAN PASANDO TIEMPO EN LA MISMA UBICACIÓN, HACIENDO ALGO POR UN CIERTO PERIODO DE TIEMPO (CAMPAMENTOS, #GLOBALGAMEJAM, ETC.)

PARA JUGAR, SOLAMENTE TIENEN QUE IMPRIMIR LAS INSTRUCCIONES PARA LOS AGENTES (LOS DOCUMENTOS SECRETOS) Y LOS DIRECTORIOS.

El juego comienza con solo 2 jugadores y es más divertido si el resto no sabe de qué se trata el juego hasta que son reclutadas y se suman.

Impriman y corten [esta hoja](#). La página 1 es los **Documentos Secretos** y los **Directorios de Espías**. La página 2 es para imprimir en el reverso.

Los primeros 2 jugadores serán los líderes de agencias. Ustedes deben:

1. escribir sus nombres y firmar los respectivos Documentos,
2. definir el número de agentes que cada agencia necesita para ganar y anotarse en el campo “Líder” en cada Directorio,
3. sin que el otro lo note, esconder el Directorio en un buen “**Escondite Secreto**” (puedes incluir una lapicera) y luego
4. pasar el Documento con las instrucciones al jugador que será el primer agente, con disimulo. También debes darle instrucciones para encontrar el “Escondite Secreto” (pueden estar escritas).

El resto de las instrucciones están en el Documento Secreto:

Cada nuevo recluta debe anotarse en el Directorio de Espías y cambiar la ubicación del “Escondite Secreto”. Si una agencia llega al número de agentes requerido o si encuentra y destruye el Directorio rival, serán los ganadores!

Ya saben que hacer. Este mensaje se autodestruirá en 5 segundos.

