



# SPY DIRECTORY



**ШПИОНСКИЙ СПРАВОЧНИК - ЭТО РОЛЕВАЯ ИГРА, ГДЕ ДВА АГЕНТСТВА ДОЛЖНЫ ЗАВЕРБОВАТЬ АГЕНТОВ ЧТОБЫ НИКТО НЕ НАШЕЛ “ШПИОНСКИЙ СПРАВОЧНИК”, КОТОРЫЕ ПОСТОЯННО МЕНЯЮТ РАСПОЛОЖЕНИЕ. ВЫ ТАКЖЕ ДОЛЖНЫ ДАТЬ ИНСТРУКЦИИ, ЧТОБЫ НАЙТИ «УКРЫТИЕ» (МОЖЕТ БЫТЬ НАПИСАНО).**

**ЭТО ИГРА О СКРЫТНОСТИ И НАБЛЮДАТЕЛЬНОСТИ. ИДЕЯ ИГРЫ ЗАКЛЮЧАЕТСЯ В СИТУАЦИИ, ГДЕ БОЛЬШАЯ ГРУППА ЛЮДЕЙ НАХОДЯСЬ В ОДНОМ ПОМЕЩЕНИИ И ДЕЛАЮТ ЧТО-ТО В ОПРЕДЕЛЕННЫЙ ПЕРИОД ВРЕМЕНИ. (ТИПА #GGJ :D).**

**ЧТО БЫ НАЧАТЬ ИГРУ, ВАМ НУЖНО РАСПЕЧАТАТЬ ИНСТРУКЦИЮ ДЛЯ АГЕНТА (СЕКРЕТНЫЙ ДОКУМЕНТ) А ТАКЖЕ ШПИОНСКИ СПРАВОЧНИК.**

Игра начинается с двух игроков и что самое забавное это то, что остальные игроки не знают что представляет эта игра, но до тех пор, пока они не будут завербованы и не примут участие.

Распечатайте и отрежьте [этот лист](#).

**Страница 1** - это Секретный документ и Шпионский справочник.

**Страница 2** - эта часть должна быть напечатана на обратной стороне Секретных документов.

Первые два игрока будут лидерами. Вы должны:

1. Написать ваше имя и подписать соответствующий документ,
2. Задать кол-во агентов для каждого из агентств. Это то кол-во которое потребуется чтобы выиграть игру. А также запишите своё имя в Шпионский справочник.
3. Пока никто не видит, спрячьте ваш Справочник в надежном “Убежище” (можно оставить ручку) и тогда
4. Передайте Документ с инструкцией тому игроку, кто будет следующим, первым Агентом. Вы также должны дать инструкции, чтобы найти “Убежище” (может быть написано).

Остальные инструкции приведены в секретном документе:

Каждый новый рекрут может добавить свое имя в Шпионский Справочник и изменить местоположение “Убежища”

Если агентство достигло необходимого количества агентов или находит и уничтожает конкурирующий каталог, они являются победителями!

Теперь вы знаете, что делать. Это сообщение самоуничтожится через 5 секунд.



