

Bodega Bay

25 septembre 1962

Une journée tranquille dans notre bonne vieille ville de Bodega Bay, la perle de Californie.

Jeu de rôle semi-horrifico-claustrophobique

Au bord de l'océan, une ville aux rues paisibles, aux habitants sereins. Un mardi comme tant d'autres. Comme tant d'autres. Jusqu'à ce que la faune locale ne décide de changer les règles du jeu.

Un système confortable !

En tant que maître de jeu, il vaut mieux avoir vu Les Oiseaux d'Hitchcock (précurseur du film zombie !). En tant que joueur ou joueuse, pas de prérequis si ce n'est le fait d'avoir deux dés à six faces sous la main.

Une ambiance moderne !

Musique de film noir ou thriller des années 50 et 60, fond sonore complémentaire en ambiance bord de mer et... mouettes ?

Préparez votre table à ce voyage dans le temps et l'espace. Dépaysement mortel.



Un système confortable !

En tant que maître de jeu, il vaut mieux avoir vu Les Oiseaux d'Hitchcock (précurseur du film zombie !). En tant que joueur ou joueuse, pas de prérequis si ce n'est le fait d'avoir deux dés à six faces sous la main.

Version : 0.1
Auteur : Feldo

Date de création : 27/01/2019
Illustrateur : ?

Date de mise à jour : 27/01/2019
Créé à l'occasion de la Global Game Jam 2019 (site Sud Piccel & IONIS)