

Lar, Dace Lar

Objetivo de vida

*Esposa
Esposo
1 Filho*

+10 Pts

Objetivo de vida

*Solteiro
Cama King Size
Video Game*

+10 Pts

Objetivo de vida

*2 Maridos
adotar 2 Filhos
2 Cachorros*

+15 Pts

Objetivo de vida

*Casados
Casal de Filhos
2 Carros\Cozinha Completa*

+15 Pts

Objetivo de vida

*Separado(a)
Mora com a Mãe
2 Filhos
1 Gato*

+20 Pts

Objetivo de vida

*Solteiro
2 Namoradas
2 Carros
Piscina*

+20 Pts

Objetivo de vida

*Casados
Sogra
3 filhos
Cozinha completa*

+20 Pts

Objetivo de vida

*Separado
Video-Game
Namorada
Piscina
Carro*

+20 Pts

Objetivo de vida

*Casado
Sem Filhos
Pet
Carro
Piscina*

+20 Pts

Objetivo de vida

*Casado
Adotar 3 filhos
Piscina
2 Carros*

+20 Pts

Objetivo de vida

*Casado
Banheiro com 2 chuveiros e 2 pias
Sala Completa
Cama King Size
Suíte*

+25 Pts

Objetivo de vida

*Solteiro
Sala Completa
2 gatos
Banheira
Morar com a Mãe*

+25 Pts



Objeto

3

Cama solteiro

+ 1 recurso



Objeto

3

Geladeira

+ 1 recurso



Objeto

3

Vaso Sanitario

+ 1 recurso



Objeto

4

Video Game

Um filho pode ocupar a sala

+ 1 recurso



Objeto

4

Beliche

Dois filhos podem ocupar o quarto

+ 2 recurso



Objeto

2

Fogão

+ 2 recurso



Objeto

2

Pia

Dois adultos podem ocupar o quarto

+ 2 recurso



Objeto

2

Tapete

Dois adultos podem ocupar o quarto

+ 2 recurso



Objeto

6

Cama de Casal

Dois adultos podem ocupar o quarto

+ 3 recurso



Objeto

2

Pia de Cozinha

+ 3 recurso



Objeto

6

Pia Dupla

Dois adultos podem ocupar o quarto

+ 3 recurso



Objeto

4

Sofa 2 lugares

+ 3 recurso



Objeto

4

Televisão

Pode ser colocada na sala

+ 1 recurso



Objeto

4

Televisão

Pode ser colocada na sala

+ 1 recurso



Objeto

4

Banheira

+ 1 recurso



Objeto

4

Televisão

+ 1 recurso



Objeto

8

Cama King Size

+ 2 recurso



Objeto

8

Geladeira Duplex

+ 2 recurso



Objeto

8

Chuveiro Duplo

+ 2 recurso



Objeto

6

Sofá-cama

Um adulto pode ocupar a sala

+ 2 recurso



Objeto

4

Armário

+ 3 recurso



Objeto

4

Freezer

+ 3 recurso



Objeto

4

Ofurô

Só pode ser colocado em uma suíte

+ 3 recurso



Objeto

4

Freezer

+ 3 recurso



Objeto

4

Televisão

Pode ser colocada na sala

+ 1 recurso



Objeto

4

Televisão

Pode ser colocada na sala

+ 1 recurso



Objeto

4

Banheira

+ 1 recurso



Objeto

4

Televisão

+ 1 recurso



Objeto

8

Cama King Size

+ 2 recurso



Objeto

8

Geladeira Duplex

+ 2 recurso



Objeto

8

Chuveiro Duplo

+ 2 recurso



Objeto

6

Sofá-cama

Um adulto pode ocupar a sala

+ 2 recurso



Objeto

4

Piscina

+ 3 recurso



Objeto

4

Carro

+ 3 recurso



Objeto

4

Churrasqueira

+ 3 recurso



Objeto

4

Jardim

+ 3 recurso



Objeto

4

Televisão

Pode ser colocada na sala

+ 1 recurso



Objeto

4

Televisão

Pode ser colocada na sala

+ 1 recurso



Objeto

4

Banheira

+ 1 recurso



Objeto

4

Televisão

+ 1 recurso



Objeto

8

Cama King Size

+ 2 recurso



Objeto

8

Geladeira Duplex

+ 2 recurso



Objeto

8

Chuveiro Duplo

+ 2 recurso



Objeto

6

Sofá-cama

Um adulto pode ocupar a sala

+ 2 recurso



Objeto

4

Piscina

+ 3 recurso



Objeto

4

Carro

+ 3 recurso



Objeto

4

Churrasqueira

+ 3 recurso



Objeto

4

Jardim

+ 3 recurso

Pessoa

④

Esposa

*Troque uma namorada por uma esposa,
descarte todas as namoradas que tiver
em casa.*

+ 1 recurso

+ 1 recurso

Pessoa

②

Namorada

+ 1 recurso

Pessoa

④

Marido

*Troque um namorado por um marido,
descarte todas os namorados que tiver
em casa.*

+ 1 recurso

+ 1 recurso

Pessoa

②

Namorado

+ 1 recurso

Pessoa

④

Esposa

*Troque uma namorada por uma esposa,
descarte todas as namoradas que tiver
em casa.*

+ 2 recurso

+ 2 recurso

Pessoa

②

Namorada

+ 2 recurso

Pessoa

④

Marido

*Troque um namorado por um marido,
descarte todas os namorados que tiver
em casa.*

+ 2 recurso

+ 2 recurso

Pessoa

②

Namorado

+ 2 recurso

Pessoa

④

Esposa

*Troque uma namorada por uma esposa,
descarte todas as namoradas que tiver
em casa.*

+ 3 recurso

+ 3 recurso

Pessoa

②

Namorada

+ 3 recurso

Pessoa

④

Marido

*Troque um namorado por um marido,
descarte todas os namorados que tiver
em casa.*

+ 3 recurso

+ 3 recurso

Pessoa

②

Namorado

+ 3 recurso

Pessoa

④

Filho

+ 1 recurso

Pessoa

④

Filho

+ 1 recurso

Pessoa

④

Filho

+ 1 recurso

Pessoa

④

Filho

+ 1 recurso

Pessoa

④

Filha

+ 2 recurso

Pessoa

④

Filha

+ 2 recurso

Pessoa

④

Filha

+ 2 recurso

Pessoa

④

Filha

+ 2 recurso

Pessoa

⑧

Pai

+ 3 recurso
+ 3 recurso

Pessoa

⑧

Mãe

+ 3 recurso
+ 3 recurso

Pessoa

⑧

Sogra

+ 3 recurso
+ 3 recurso

Pessoa

⑧

Sogra

+ 3 recurso
+ 3 recurso

Pessoa

④

Cachorro pequeno

+ 1 recurso

Pessoa

⑥

Cachorro Grande

Só pode habitar o quintal

+ 1 recurso

Pessoa

⑤

Gato

+ 1 recurso

Pessoa

④

Vizinha

+ 1 recurso

Pessoa

④

Cachorro pequeno

+ 2 recurso

Pessoa

⑥

Cachorro Grande

Só pode habitar o quintal

+ 2 recurso

Pessoa

⑤

Gato

+ 2 recurso

Pessoa

④

Vizinho

+ 2 recurso

Pessoa

④

Cachorro Pequeno

+ 3 recurso

Pessoa

⑥

Mãe

Só pode habitar o quintal

+ 3 recurso

Pessoa

⑧

Gato

+ 3 recurso

Pessoa

○

+ 3 recurso

Evento

Adoção

Quando um jogador descartar um filho ou uma filha, você pode pegar esse filho e colocar para habitar sua casa, essa carta deve ser usada na vez de outro jogador

Evento

Separação

Pague 10 de recurso, escolha um jogador para se separar, ele perde ou uma esposa, ou um marido

Evento

Adoção

Quando um jogador descartar um filho ou uma filha, você pode pegar esse filho e colocar para habitar sua casa, essa carta deve ser usada na vez de outro jogador

Evento

Separação

Pague 10 de recurso, escolha um jogador para se separar, ele perde ou uma esposa, ou um marido

Evento

Adoção

Quando um jogador descartar um filho ou uma filha, você pode pegar esse filho e colocar para habitar sua casa, essa carta deve ser usada na vez de outro jogador

Evento

Separação

Pague 10 de recurso, escolha um jogador para se separar, ele perde ou uma esposa, ou um marido

Evento

Adoção

Quando um jogador descartar um filho ou uma filha, você pode pegar esse filho e colocar para habitar sua casa, essa carta deve ser usada na vez de outro jogador

Evento

Separação

Pague 10 de recurso, escolha um jogador para se separar, ele perde ou uma esposa, ou um marido

Evento

Adoção

Quando um jogador descartar um filho ou uma filha, você pode pegar esse filho e colocar para habitar sua casa, essa carta deve ser usada na vez de outro jogador

Evento

Separação

Pague 10 de recurso, escolha um jogador para se separar, ele perde ou uma esposa, ou um marido

Evento

Adoção

Quando um jogador descartar um filho ou uma filha, você pode pegar esse filho e colocar para habitar sua casa, essa carta deve ser usada na vez de outro jogador

Evento

Separação

Pague 10 de recurso, escolha um jogador para se separar, ele perde ou uma esposa, ou um marido