

GLOBAL GAME JAM 2019
SEDE UNPAZ - BS AS- ARGENTINA

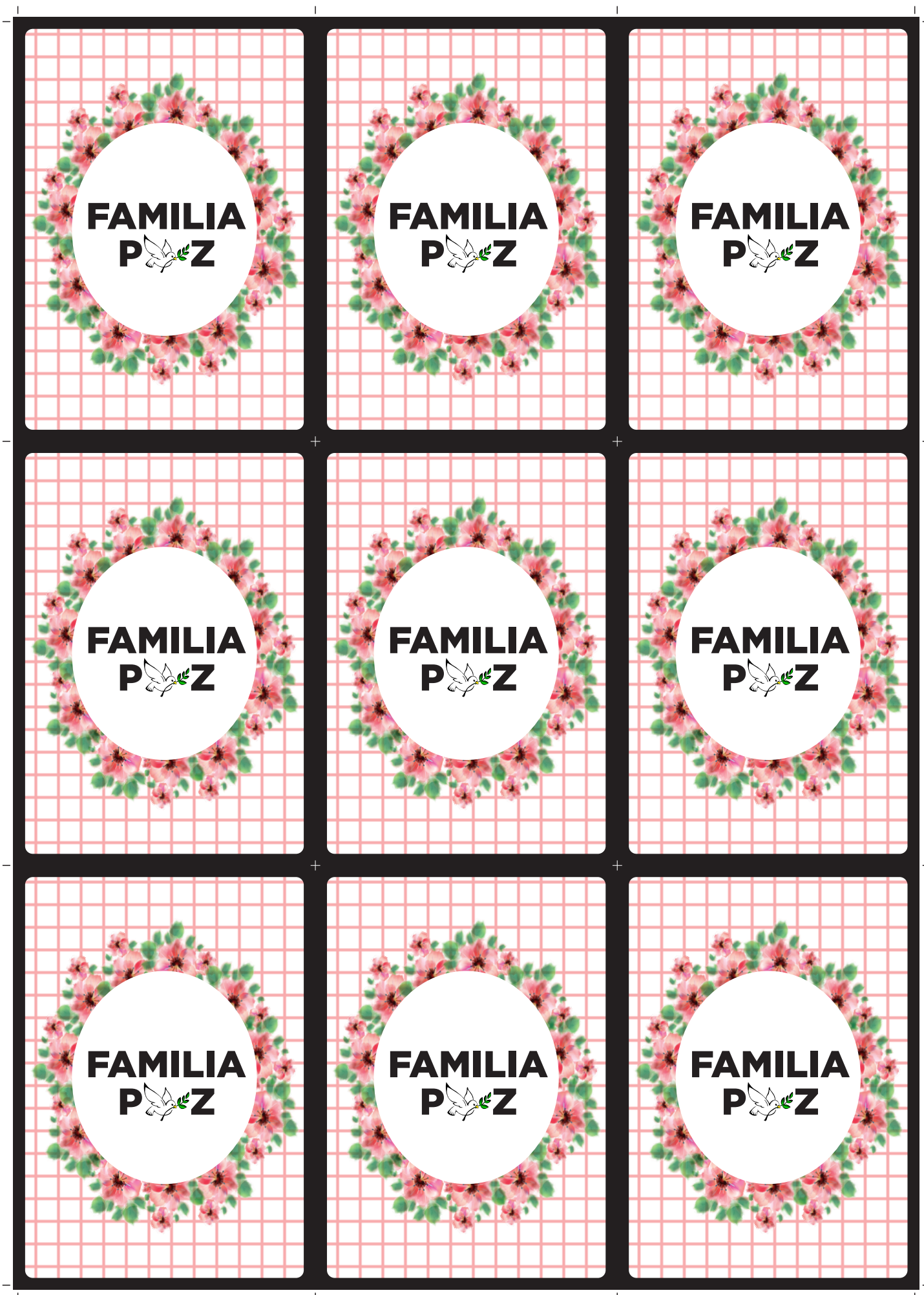
FAMILIA P Z

CARTAS FAMILIA

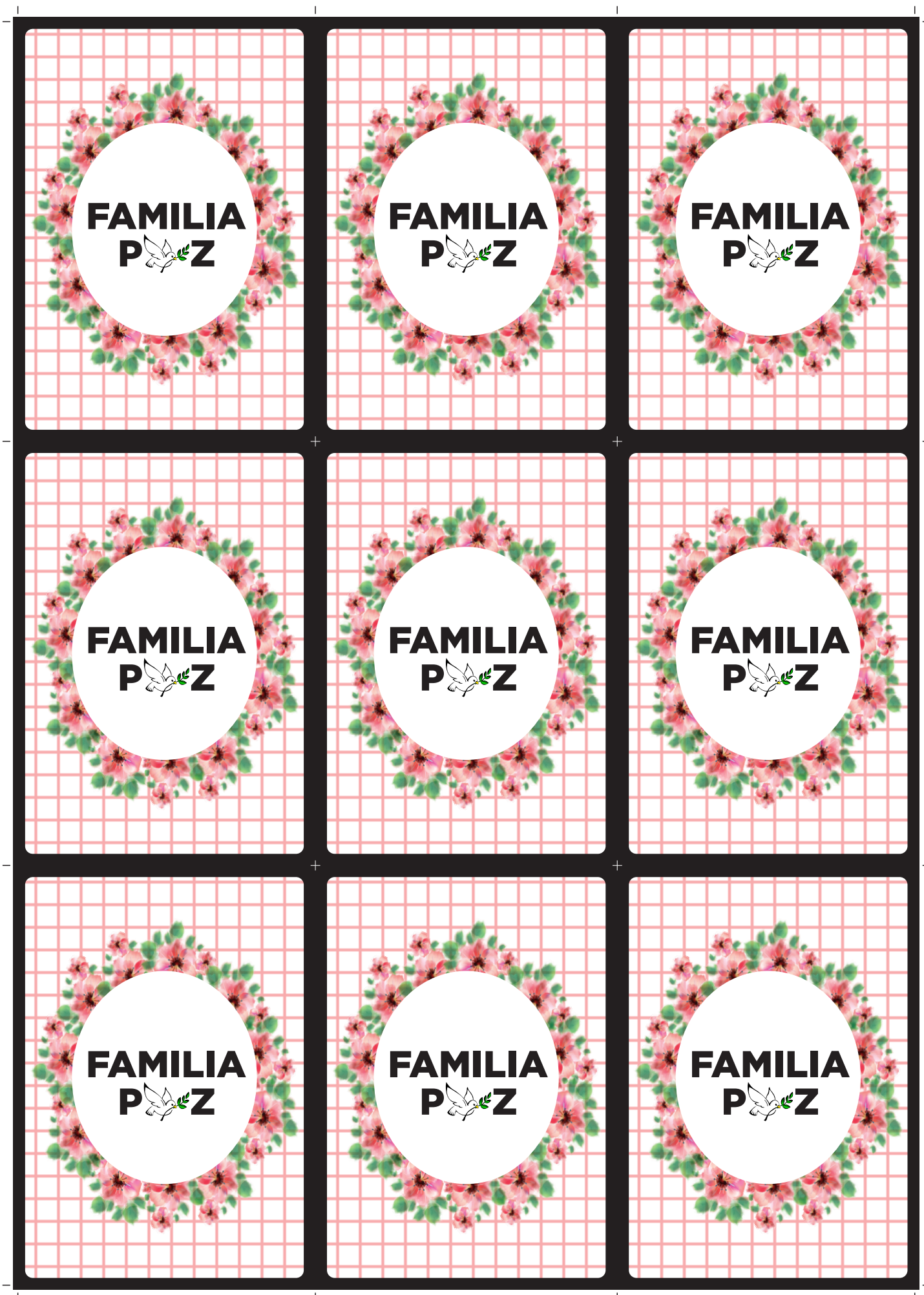
Diseñadores
PAROLO Marco, LOVATTO Javier, ALEMANY, Daniel

Couch BoardGame
Fabián Martínez Torre

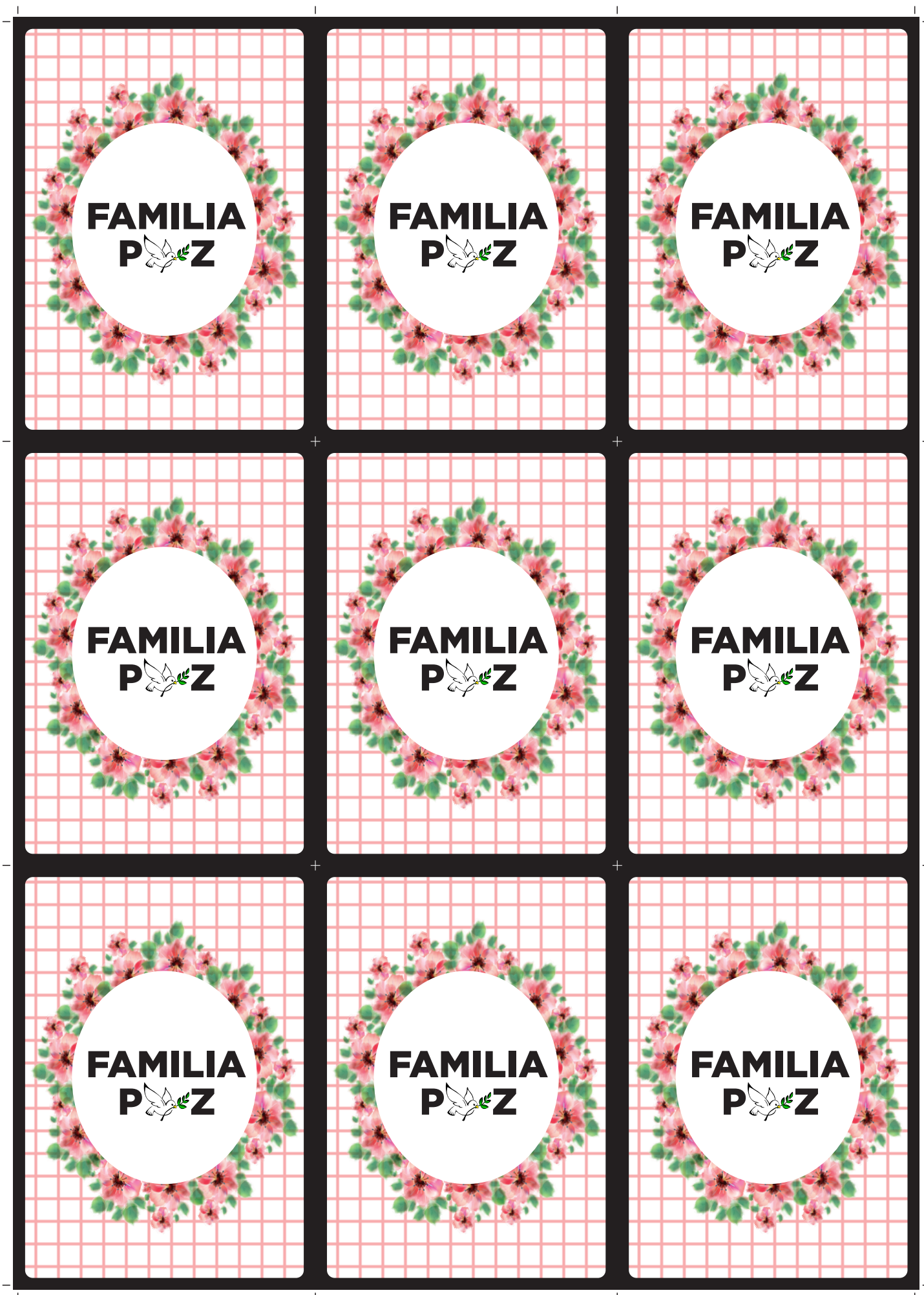






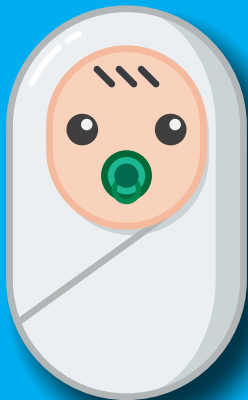






1

1



RESUMEN

Por jugador:

- Reparte 1 Objetivo.
- Reparte 3 cartas.

Un Turno (3 acciones)

- Preguntar: Solo recibirás como respuesta Sí o NO.
- Robar: Puedes tener un máximo de 4 cartas.
- Quemar: Un jugador que tu elijas, te descarta una carta.
- Jugar: Sin mirar, elijas a un jugador (puedes ser tu mismo) y juegas una carta de tu mano.

RESUMEN

Por jugador:

- Reparte 1 Objetivo.
- Reparte 3 cartas.

Un Turno (3 acciones)

- Preguntar: Solo recibirás como respuesta Sí o NO.
- Robar: Puedes tener un máximo de 4 cartas.
- Quemar: Un jugador que tu elijas, te descarta una carta.
- Jugar: Sin mirar, elijas a un jugador (puedes ser tu mismo) y juegas una carta de tu mano.

RESUMEN

Por jugador:

- Reparte 1 Objetivo.
- Reparte 3 cartas.

Un Turno (3 acciones)

- Preguntar: Solo recibirás como respuesta Sí o NO.
- Robar: Puedes tener un máximo de 4 cartas.
- Quemar: Un jugador que tu elijas, te descarta una carta.
- Jugar: Sin mirar, elijas a un jugador (puedes ser tu mismo) y juegas una carta de tu mano.

RESUMEN

Por jugador:

- Reparte 1 Objetivo.
- Reparte 3 cartas.

Un Turno (3 acciones)

- Preguntar: Solo recibirás como respuesta Sí o NO.
- Robar: Puedes tener un máximo de 4 cartas.
- Quemar: Un jugador que tu elijas, te descarta una carta.
- Jugar: Sin mirar, elijas a un jugador (puedes ser tu mismo) y juegas una carta de tu mano.

BASE DEL
INDICADOR



INDICADOR
DE JUGADOR
INICIAL

