

Spielanleitung "Bienen Wettrennen"

2-4 Spieler (ab 6 Jahren)

Spielmaterial:

36 kleine Würfel (6 Farben a 6 Würfel) als Blumen

Sechs Marker in denselben Farben

1x DIN A4 Blatt als Spielfeld (Blumenwiese)

1x DIN A4 Folie pro Spieler

1 abwischbarer Stift (z.B. Whiteboard Marker) pro Spieler in verschiedenen Farben

Stift und Papier für den Punktestand

Kurzbeschreibung:

Es handelt sich um ein taktisches Geschicklichkeitsspiel, bei dem die Spieler durch geschicktes Malen den Weg ihrer Biene durch eine Blumenwiese festlegen sollen.

Besuche nur die guten Blumen, die noch reichhaltig Nektar besitzen, und tue dies noch vor den anderen Bienen!

Vorbereitung:

Alle kleinen Würfel mischen und auf dem Spielfeld (A4 Blatt) gleichmässig verteilen, dabei jeweils mindestens eine halbe Würfelbreite Abstand untereinander und zum Rand und zum Startfeld einhalten.

Jeder Spieler nimmt sich eine Folie und einen Stift.

Ablauf einer Spielrunde:

Nacheinander zufällig zwei der Marker ziehen.

Die Farbe des ersten Würfels ist die Doppelbonusfarbe der aktuellen Runde.

Die Farbe des zweiten Würfels ist die Bonusfarbe der aktuellen Runde.

Die beiden Marker gut sichtbar neben das Spielfeld legen so dass ersichtlich ist welcher Doppel- und welcher Einfachbonusfarbe ist.

Alle Spieler malen auf eine Signal hin auf der eigenen Folie eine durchgehende Schlangenlinie.

Diese Linie muss auf dem Startfeld der Folie beginnen und darf beliebig lang sein und sich auch selber kreuzen.

Die Spieler dürfen dabei den Stift erst absetzen, wenn sie fertig mit ihrer Linie sind.

Das Malen endet 10 Sekunden nachdem der vorletzte Spieler mit seiner Linie fertig ist.

Punktewertung für eine Runde:

Nun werden alle Folien vorsichtig übereinander auf das Spielfeld mit den Würfeln gelegt.

Anhand der verschiedenfarbig bemalten Folien kann nun der Weg jedes Spielers durch die Würfel nachvollzogen werden.

Sobald ein Würfel von der Linie gekreuzt oder berührt wird, gilt er als vom Spieler besucht. Würfel.

Der Spieler, der beim Malen zuerst mit einer Linie fertig war, beginnt mit seinem ersten besuchten Würfel.

Abhängig von der Farbe des betreffenden Würfels bekommt der Spieler nun Punkte:

- Bonusfarbe: die Augenzahl des Würfels als Pluspunkte
- Doppelbonusfarbe: die doppelte Augenzahl des Würfels als Pluspunkte
- Jede andere Farbe: die Augenzahl des Würfels als Minuspunkte

Danach ist der nächste Spieler an der Reihe (im Uhrzeigersinn oder regional abhängig auch gegen den Uhrzeigersinn) und wertet seinen ersten besuchten Würfel nach obiger Farbenregel.

So geht es nun reihum, wobei jeder Spieler seinen jeweils nächsten besuchten Würfel wertet.

Wichtig! Jeder Würfel kann pro Runde nur einmal Pluspunkte geben, und zwar nur für den Spieler, der ihn zuerst erreicht.

Nachfolgende Spieler, die einen bereits besuchten Würfel in der (Doppel-)Bonusfarbe erreichen, bekommen keine Punkte mehr für ihn und der nächste Spieler kommt normal an der Reihe.

Auch noch wichtig: Hat ein Spieler in einer Runde zu irgendeinem Zeitpunkt bereits mehr Punkte in dieser Runde verloren als gewonnen, so endet seine Runde sofort und er besucht keine weiteren Würfel. Das herauszufinden obliegt den anderen Spielern ;-)

Reihum wird auf diese Weise weiter verfahren bis alle Spieler alle von ihnen besuchten Würfel gewertet haben.

Hat ein Spieler das Ende seines Weges bereits vor den anderen Spielern erreicht, so wertet er nicht weiter in dieser Runde.

Spielende:

Das Spiel endet nach der 6. Runde. Der Spieler mit den meisten Punkten hat gewonnen!