

# Докрихан

Игра на 4 человек



## Цель игры:

Задача каждого набрать 50 ресурсов раньше, чем это сделает твой противник, при этом меняясь картами с остальными фракциями, или, может даже, со своим противником.

## Состав игры:

48 карт фракций

(4 фракции по 12 карт)

32 общие карты



## Начало игры:

Игроки выбирают фракцию, и садятся напротив своего противника. Очередность хода определяется по часовой стрелке от первого игрока. Первый игрок выбирается любым удобным способом, от броска кубика, до су-е-фа.

## Запомните главное правило:

Между собой враждуют

**Бредовический**

**Идиотизмная**

После нужно перетасовать колоду, взять каждому игроку по 4 карты и решить кто будет ходить первым.

## Ход:

Каждый игрок по очереди совершает ход, он состоит из двух решений (при этом одинаковые решения можно играть дважды):

- Сыграть карту
- Взять карту
- Разобрать карту



## Как сыграть карту:

Играть можно только карты своей фракции или общие карты.

Если карта действие, то просто выполни действие написанное на ней и положи в сброс.

Если карта юнит, то чтобы его сыграть тебе нужно положить его рядом с собой.

Запомни ты можешь положить только 3 юнита, если карта не говорит обратного.

И ты не можешь забирать юнитов обратно в руку

## Как взять карту:

Просто возьми карту из колоды.

Если ты берешь карту, но колода закончилась, перетасуй сброс и поставь как новую колоду.

Как разобрать карту:

Внизу на карте написано сколько ресурсов она дает если ее разобрать.

Запомни ты можешь разбирать только карты в своей руке, если на карте не сказано обратного.

Получи ресурсы и положи карту в сброс



## Как обмениваться картами:

Обмен картами не тратит решение, его можно совершить в любое время, если конечно игрок согласится меняться.

## Конец игры:

Когда ты или твой противник набирает 50 ресурсов, он объявляется победившим вы сбрасываете все карты в сброс, и выходите из игры.

Оставшиеся два противника заканчивают игру без вас.



# Карта:



название

цвет фракции

тип

свойство

ресурс за разбор

В начале хода возьми карту любого противника, взамен он берет карту из колоды

1



ЮНИТ



действие



сумеречная стая



лесное единство



механический  
орден



ползучий клан

## **Предыстория**

На планеты сумеречной стаи и ползучего клана надвигается большая опасность, но какая? И как с ней справиться? Об этом знают только два корабля-разведчика. Выживет только одна планета, та которая узнает новости первыми. В затяжной схватке оба корабля получают повреждения и падают на планету Рокрихан. Кто из них первым сможет починить корабль и спасти родную планету?

Но на Рокрихане не все так просто, ее жители Лесное единство, были атакованы воинствующей фракцией - Механический Ордер. Схватка продолжается уже долгие годы, но грядет решающее сражение. Перевернут ли потерпевшие крушение исход этой битвы? Сохранится ли на планете мир или установится новый порядок?

У каждого свои цели и свой путь, но всем нужно одно - Ресурс. Некоторые его добывают, другие готовы воровать и даже убивать за него.

Кто же победит?

Давайте выберем стороны и начнем игру



