

Atributos

CREDENCIAL

CREDENCIAL

CREDENCIAL

CREDENCIAL

CREDENCIAL

CREDENCIAL

CREDENCIAL

CREDENCIAL

CREDENCIAL

CREDENCIAL

CREDENCIAL

CREDENCIAL

FOME

FOME

FOME

FOME

Atributos

DORMIU

DORMIU

DORMIU

DORMIU

DORMIU

DORMIU

DORMIU

DORMIU

FOME

FOME

FOME

FOME

FOME

FOME

FOME

FOME

Atributos

| | | | |
|---------------|---------------|---------------|---------------|
| DORMIU | DORMIU | DORMIU | DORMIU |
|---------------|---------------|---------------|---------------|

Gambiarras

Improviso de Cortina

Sol te deu 'Bom dia' mas a luz esta fritando seus olhos, você usou sua toalha para cobrir a janela mas não poder tomar banho.
Volte 2 casas

Plugin Bipolar

Seu Plugin funciona em uma hora mas não funciona em outra, desinstale e instale novamente.
Volte 1 casa

Frankcodes

Você copiou 50 linhas de código da internet...mas não funcionou do jeito que queria.
Volte 1 casa mas Por favor leia a API da GGJ

Torre de Adaptadores

O padrão das tomadas é novo mas seu PC é antiquado demais, vá a caça pelo bloco por adaptadores e espere que funcione.
Volte 2 casas de modo desnecessário

Artes Improvisadas

Você procurou pela JAM alguém para fazer as artes do seu jogo, mas te mandaram só os esboços.
Volte 2 casas

Wi-FAIL

Você teve boas ideias mas o Wi-fi é mais lento que a fila da pizza.
Volte 1 casa

Bug Mental

Seu cérebro simplesmente não funciona...
Volte 3 casas e chore em posição fetal

Caçadores de Tomada

As tomadas da sua sala não funcionam e é uma perda eletrizante de tempo.
Procure outro lugar voltando 1 casa

Não trouxe o PC?

Você venho para a JAM sem seu equipamento para criar jogos por 48 hrs...Por favor vá para casa e volte amanhã com o PC.
Volte 2 casas esquecido

A Salvação

Esta com problemas com o jogo e esta pensando em desistir? O mentor venho para salvar o dia.
Dessa vez não será penalizado...mas só dessa vez

Momentos

Café da Unity

Usaram o melhor tempero:
FOME
Se tiver, ande 3 casas;
se não, permaneça no lugar

Café da Unity

Usaram o melhor tempero:
FOME
Se tiver, ande 3 casas;
se não, permaneça no lugar

Café da Unity

Usaram o melhor tempero:
FOME
Se tiver, ande 3 casas;
se não, permaneça no lugar

Nada de Pizza

Você perdeu a
CREDENCIAL.
Se não a tiver, permaneça
no lugar pela falta de pizza;
Se a tiver, ande 3 casas
para chegar antes da fila
chegar.

Nada de Pizza

Você perdeu a
CREDENCIAL.
Se não a tiver, permaneça
no lugar pela falta de pizza;
Se a tiver, ande 3 casas
para chegar antes da fila
chegar.

Nada de Pizza

Você perdeu a
CREDENCIAL.
Se não a tiver, permaneça
no lugar pela falta de pizza;
Se a tiver, ande 3 casas
para chegar antes da fila
chegar.

Fila Infernal

O credenciamento atrasou.
Se tiver CREDENCIAL,
avance 3 casas;
se não, permaneça na fila.

Fila Infernal

O credenciamento atrasou.
Se tiver CREDENCIAL,
avance 3 casas;
se não, permaneça na fila.

Fila Infernal

O credenciamento atrasou.
Se tiver CREDENCIAL,
avance 3 casas;
se não, permaneça na fila.

Pato Rouco

Pato se engasgou na janela
e acordou alguns jammers.
Se DORMIU, permaneça na
casa; se não, ande 2 casas.

Momentos

Pato Rouco

Pato se engasgou na janela e acordou alguns jammers. Se DORMIU, permaneça na casa; se não, ande 2 casas.

Pato Rouco

Pato se engasgou na janela e acordou alguns jammers. Se DORMIU, permaneça na casa; se não, ande 2 casas.

Vale 1 Pizza

Você esta com FOME de pizza. Se tiver FOME, avance 3 casas; se não, permaneça no lugar.

Vale 1 Pizza

Você esta com FOME de pizza. Se tiver FOME, avance 3 casas; se não, permaneça no lugar.

Vale 1 Pizza

Você esta com FOME de pizza. Se tiver FOME, avance 3 casas; se não, permaneça no lugar.

Fome da Madrugs

Bruno pegou você tentando pular o portão. Se tiver FOME, fique preso; se não, ande 1 casa

Fome da Madrugs

Bruno pegou você tentando pular o portão. Se tiver FOME, fique preso; se não, ande 1 casa

Fome da Madrugs

Bruno pegou você tentando pular o portão. Se tiver FOME, fique preso; se não, ande 1 casa

Sexta-Feira 13

Não era uma serra-eletrica mas o susto não te deixou dormir. Se DORMIU avance ao trabalho em 3 casas; se não 1 casa

Sexta-Feira 13

Não era uma serra-eletrica mas o susto não te deixou dormir. Se DORMIU avance ao trabalho em 3 casas; se não 1 casa

Momentos

Sexta-Feira 13

Não era uma serra-eletrica
mas o susto não te deixou
dormir.

Se DORMIU avance ao
trabalho em 3 casas; se não
1 casa

O Rápido é Lazy

Se você DORMIU no
Keynote permaneça no
lugar; se não avance 1.25x
para descobrir o tema da
JAM
(Ande 2 casas)

O Rápido é Lazy

Se você DORMIU no
Keynote permaneça no
lugar; se não avance 1.25x
para descobrir o tema da
JAM
(Ande 2 casas)

O Rápido é Lazy

Se você DORMIU no
Keynote permaneça no
lugar; se não avance 1.25x
para descobrir o tema da
JAM
(Ande 2 casas)

Cara - Cracha

Se sua CREDENCIAL for
gratuita avance 3 casas; ou
se não permaneça na fila

Cara - Cracha

Se sua CREDENCIAL for
gratuita avance 3 casas; ou
se não permaneça na fila

Cara - Cracha

Se sua CREDENCIAL for
gratuita avance 3 casas; ou
se não permaneça na fila

Jammer Adormecido

Produtividade depende de
seu sono, se DORMIU
acordou para ir 3 casas
cheio de energia; se não
descanse agora!

Jammer Adormecido

Produtividade depende de
seu sono, se DORMIU
acordou para ir 3 casas
cheio de energia; se não
descanse agora!

Jammer Adormecido

Produtividade depende de
seu sono, se DORMIU
acordou para ir 3 casas
cheio de energia; se não
descanse agora!