



ESTACIÓN TEMPORAL



VOLVER A TIRAR	ROBAR PARADOJA	REPARAR LOSETA
VIAJAR A LOSETA	ROBAR O CUMPLIR MISIÓN	ELIMINAR RECURSO
VOLVER CON RECURSO	FAST FORWARD	PROTEGER LOSETA

ESTACIÓN TEMPORAL



VOLVER A TIRAR	ROBAR PARADOJA	REPARAR LOSETA
VIAJAR A LOSETA	ROBAR O CUMPLIR MISIÓN	ELIMINAR RECURSO
VOLVER CON RECURSO	FAST FORWARD	PROTEGER LOSETA

ESTACIÓN TEMPORAL



VOLVER A TIRAR	ROBAR PARADOJA	REPARAR LOSETA
VIAJAR A LOSETA	ROBAR O CUMPLIR MISIÓN	ELIMINAR RECURSO
VOLVER CON RECURSO	FAST FORWARD	PROTEGER LOSETA

ESTACIÓN TEMPORAL



VOLVER A TIRAR	ROBAR PARADOJA	REPARAR LOSETA
VIAJAR A LOSETA	ROBAR O CUMPLIR MISIÓN	ELIMINAR RECURSO
VOLVER CON RECURSO	FAST FORWARD	PROTEGER LOSETA



1

MESOPOTAMIA

TECH +

NAT +

CAOS -

2

PIRÁMIDES

TECH +

NAT -

CON +

3

GRECIA CLÁSICA

CON +

CAOS -

LIB +

4

FUNDACIÓN DE ROMA

NAT +

CON -

CAOS -

LOSETA
DE
EVENTO

LOSETA
DE
EVENTO

LOSETA
DE
EVENTO

LOSETA
DE
EVENTO

5

AUGE DEL
CRISTIANISMO

CAOS
+

CON
-

TECH
-

6

FEUDALISMO

CAOS
+

LIB
-

TECH
-

7

UNIFICACIÓN

CON
+

LIB
-

CAOS
-

8

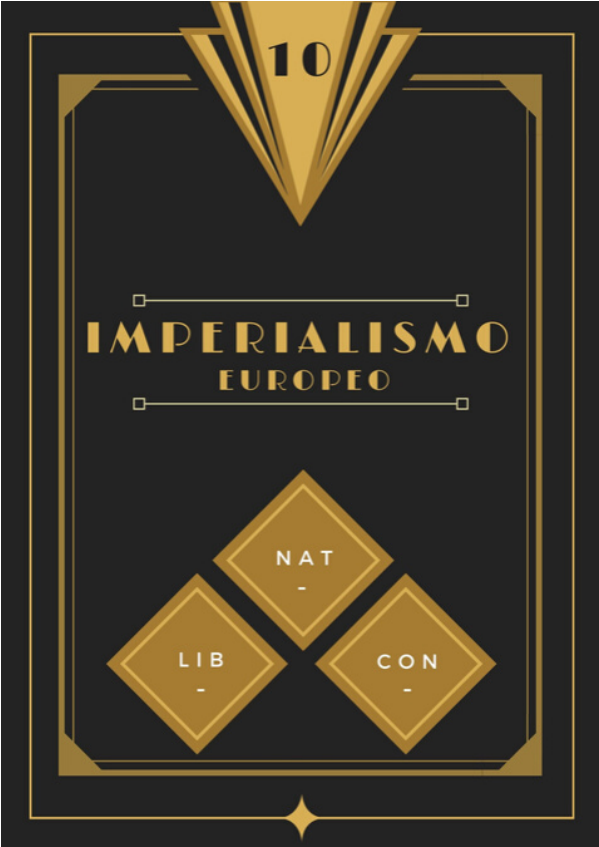
COLONIZACIÓN
DE LAS AMÉRICAS

LIB
-

NAT
+

CON
+





LOSETA
DE
EVENTO

LOSETA
DE
EVENTO

LOSETA
DE
EVENTO

LOSETA
DE
EVENTO

13

GUERRA FRÍA

NAT
-

LIB
-

CAOS
-

14

LLEGADA A LA LUNA

TECH
+

NAT
+

LIB
+

15

CHERNOBYL

CAOS
+

NAT
-

TECH
-

16

CAÍDA DEL MURO DE BERLÍN

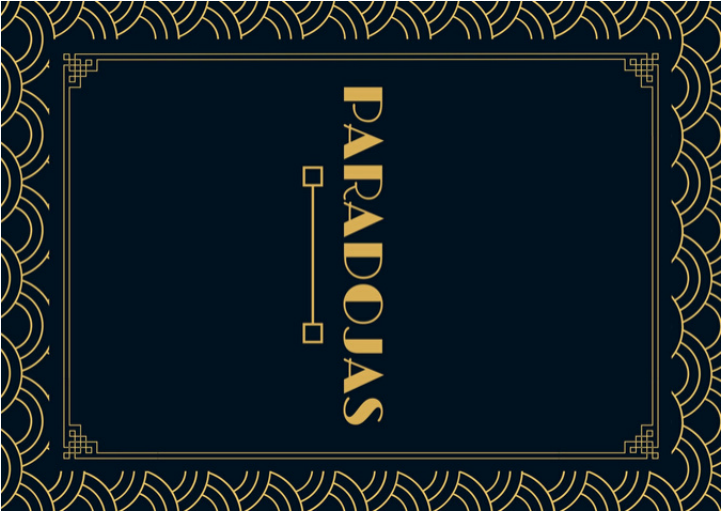
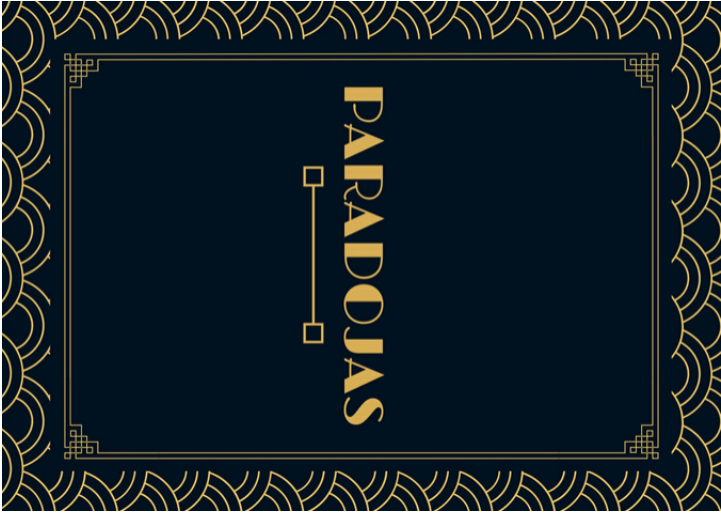
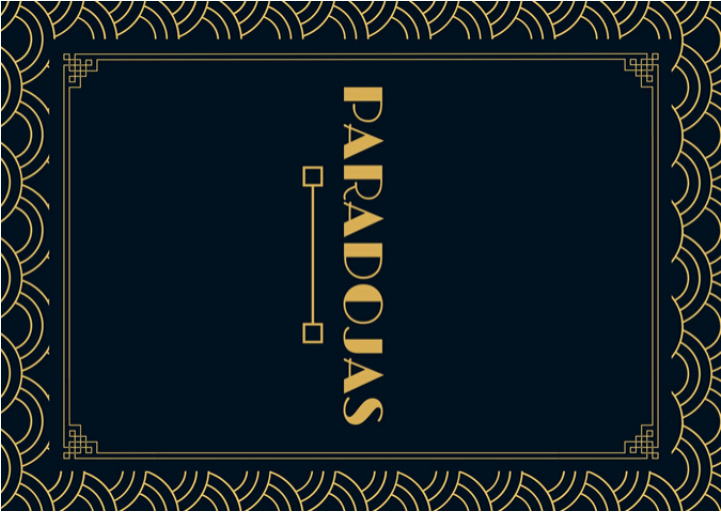
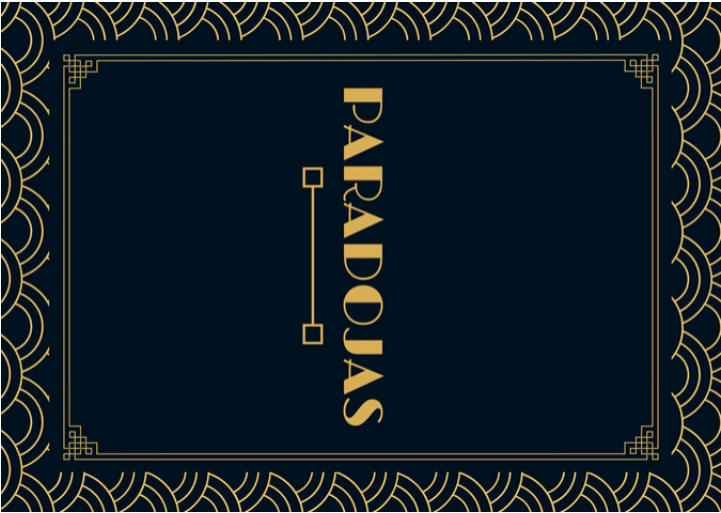
LIB
+

CON
-

TECH
-







**El oponente
objetivo vuelve a
tirar su d20 sin
poder usar el
número anterior.**

Dale esta carta al oponente
objetivo luego de resolverla

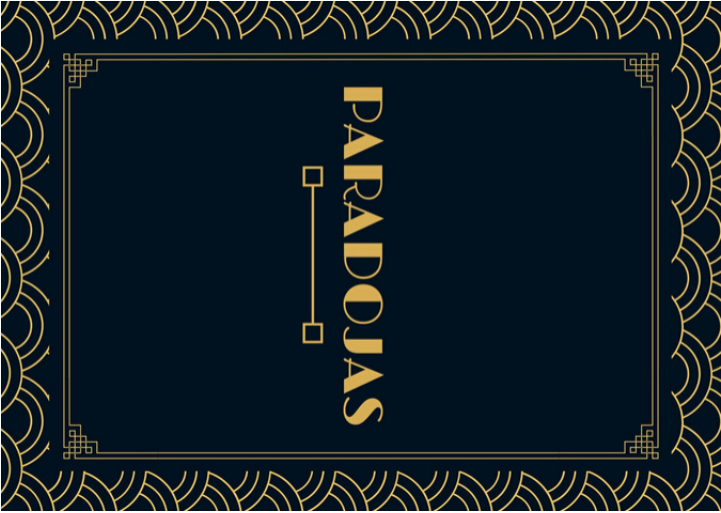
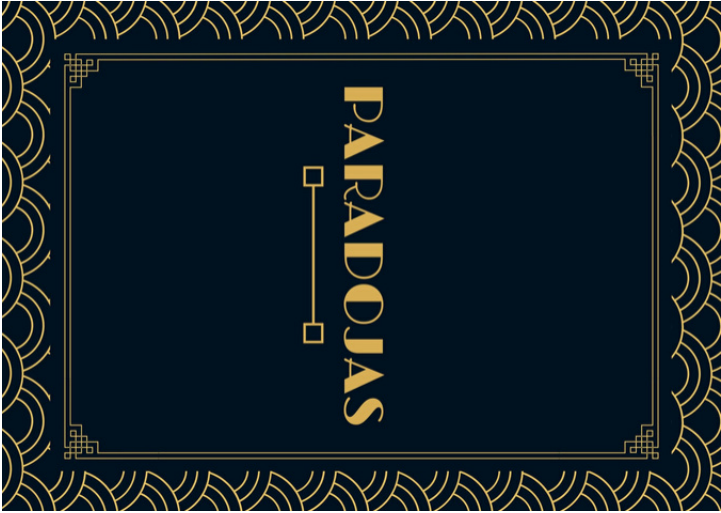
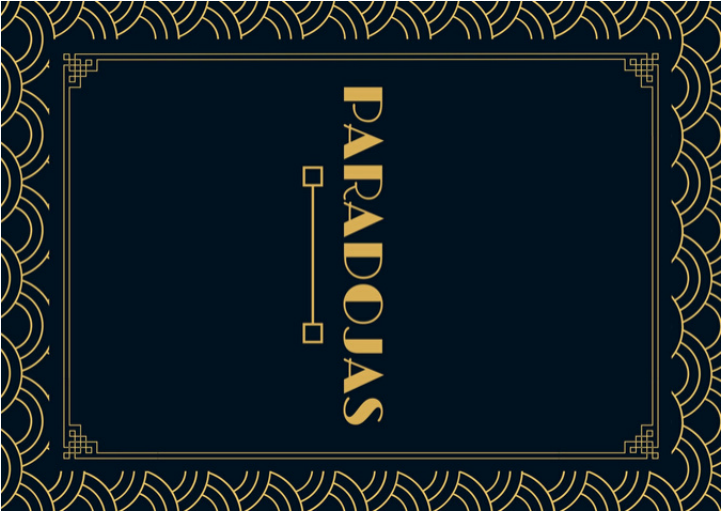
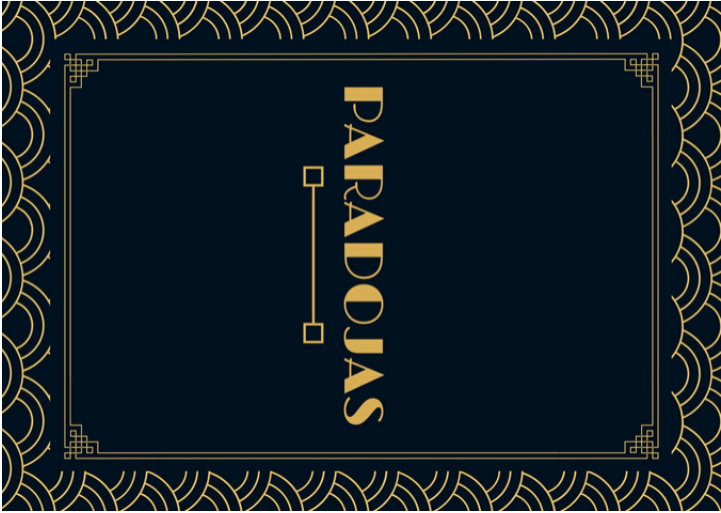
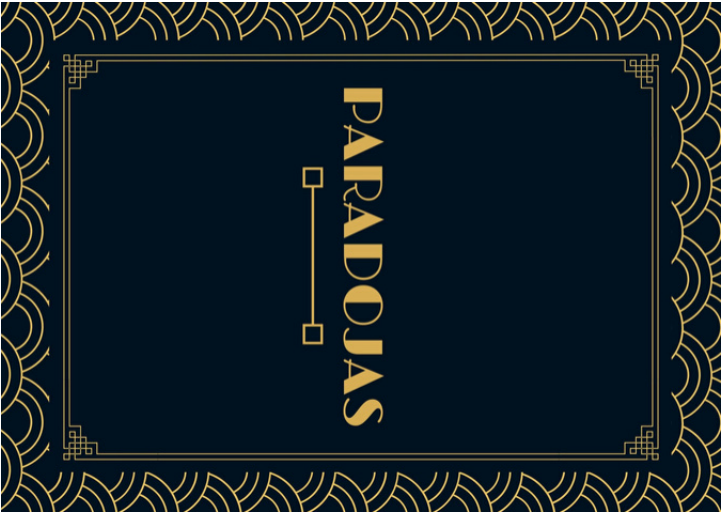
**Poné un token
extra en una
acción ya
ocupada**

**Poné esta carta en
una loseta sin
token. El próximo
token que entre
vuelve a la mano de
su jugador y no
puede usarse hasta
su siguiente turno**

**Poné esta carta en
una loseta sin
token. El próximo
token que entre
vuelve a la mano de
su jugador y no
puede usarse hasta
su siguiente turno**

**Poné esta carta en
una loseta sin
token. El próximo
token que entre
vuelve a la mano de
su jugador y no
puede usarse hasta
su siguiente turno**

**Agarrá un
recurso
disponible**



**Si estás en una
misma loseta
que tu rival,
robale un
recurso**

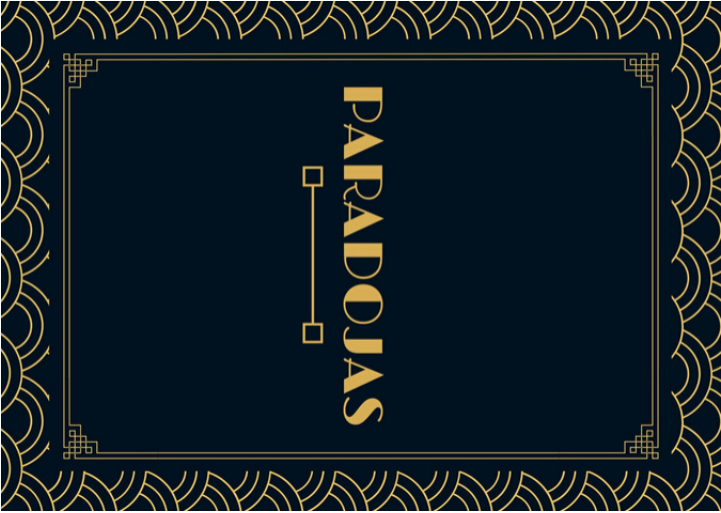
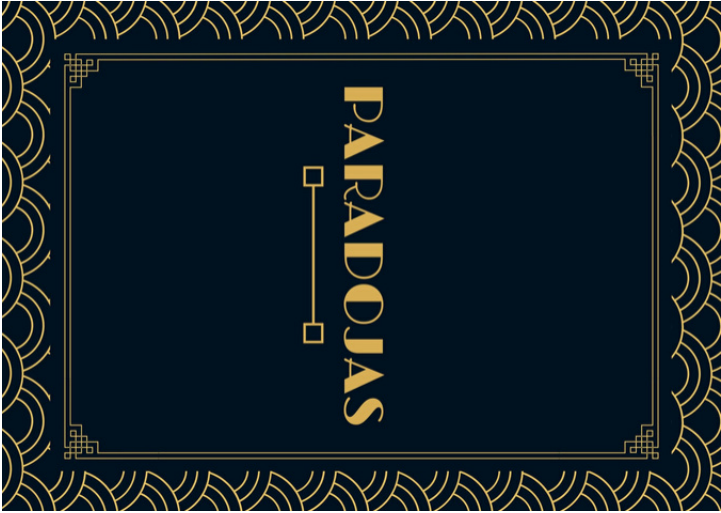
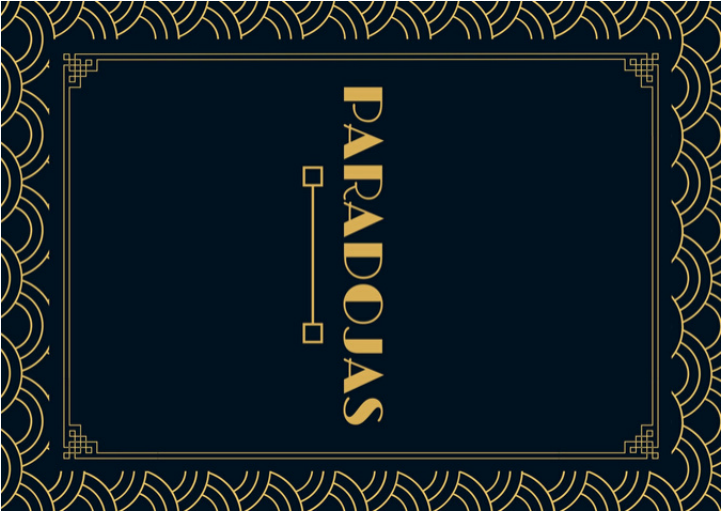
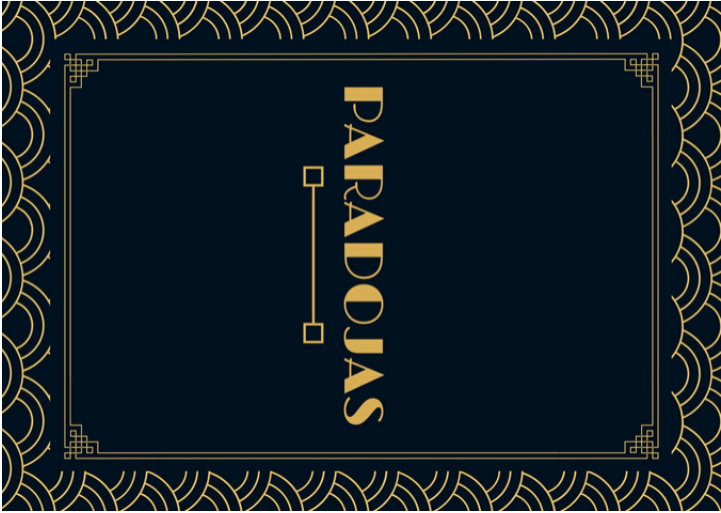
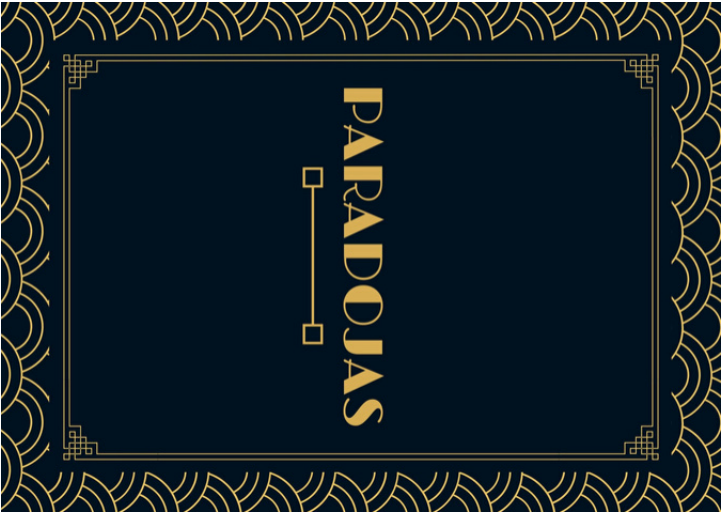
**Si estás en una
misma loseta
que tu rival,
robale un
recurso**

**Robale una carta
de la mano al
oponente
objetivo**

**Robale una carta
de la mano al
oponente
objetivo**

**Poné la primera
carta del
descarte en tu
mano**

**Robale una carta
de la mano al
oponente
objetivo**



**Poné la primera
carta del
descarte en tu
mano**

**Usá Fast Forward
para retroceder
hasta 2 casilleros
en vez de
avanzar**

**Usá Fast Forward
para retroceder
hasta 2 casilleros
en vez de
avanzar**

**Usá Fast Forward
para retroceder
hasta 2 casilleros
en vez de
avanzar**

**Intercambiá un
recurso propio
por uno
disponible**

**Intercambiá un
recurso propio
por uno
disponible**



Poné un token
extra en una
acción ya
ocupada

Esta carta te da
un token extra
hasta el final de
tu turno

COLECCIONISTAS

4 NAT -

5

COLECCIONISTAS

4 TECH -

5

COLECCIONISTAS

4 CON -

5

COLECCIONISTAS

4 CAOS -

5



MISIONES DE CLIENTES



MISIONES DE CLIENTES



MISIONES DE CLIENTES



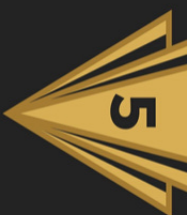
COLECCIONISTAS

4 LIB -



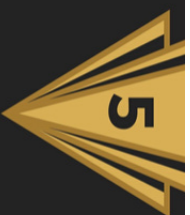
COLECCIONISTAS

4 LIB -



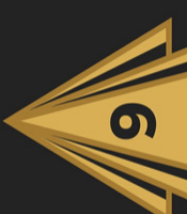
ACTIVISTAS

GUERRA FRIA
Y
CHERNOBYL



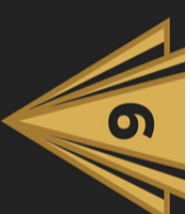
MORALISTAS

TENER 2
CONTADORES DE
REPARACION



ACTIVISTAS

MESOPOTAMIA
O
PRIMERA GUERRA
MUNDIAL,
SEGUNDA GUERRA
MUNDIAL Y
TERCERA GUERRA
MUNDIAL



COLECCIONISTAS

NAT +
CAOS +
LIB +
TECH -
CON -



MISIONES DE CLIENTES



MISIONES DE CLIENTES



MISIONES DE CLIENTES



COLECCIONISTAS
DOS RECURSOS
- DE CUALQUIER
TIPO



COLECCIONISTAS
2 CAOS
○
2 LIB



COLECCIONISTAS
2 CAOS +
○
2 LIB +



MORALISTAS
TENER 4
CONTADORES DE
REPARACION



COLECCIONISTAS
DOS RECURSOS
+ DE CUALQUIER
TIPO



COLECCIONISTAS
2 TECH
○
2 CON



MISIONES DE CLIENTES



MISIONES DE CLIENTES



MISIONES DE CLIENTES



COLECCIONISTAS

2 TECH -
○
2 NAT +



COLECCIONISTAS

3 TECH +
○
2 NAT +



COLECCIONISTAS

3 TECH -
○
3 NAT +



COLECCIONISTAS

3 LIB -
○
3 NAT -
○
3 CON -



COLECCIONISTAS

2 CAOS -
○
2 LIB -



COLECCIONISTAS

3 CON -
○
3 NAT +



MISIONES DE CLIENTES



MISIONES DE CLIENTES



MISIONES DE CLIENTES



COLECCIONISTAS

3 CON +
○
3 LIB +



COLECCIONISTAS

3 TECH +
○
3 NAT -



COLECCIONISTAS

3 TECH +
○
3 CAOS +



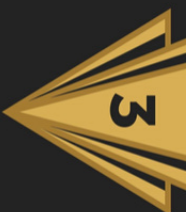
COLECCIONISTAS

3 CON +
○
3 CAOS -



COLECCIONISTAS

3 TECH -
○
3 NAT +



COLECCIONISTAS

3 CON -
○
3 NAT +



MISIONES DE CLIENTES



MISIONES DE CLIENTES



MISIONES DE CLIENTES



COLECCIONISTAS

3 CON -
○
3 LIB +



ACTIVISTAS

SEGUNDA
GUERRA MUNDIAL
○
TERCERA GUERRA
MUNDIAL



ACTIVISTAS

IMPERIALISMO
○
CIBERHUMANIDAD



COLECCIONISTAS

3 CAOS -
○
3 LIB +



ACTIVISTAS

UNIFICACIÓN
○
ERA DIGITAL



ACTIVISTAS

REVOLUCIONES
○
MURO DE BERLÍN



MISIONES DE CLIENTES



MISIONES DE CLIENTES



MISIONES DE CLIENTES



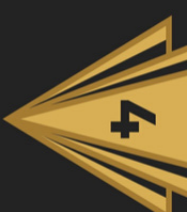
COLECCIONISTAS

4 CAOS +
O
4 LIB +



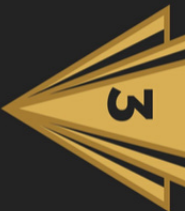
COLECCIONISTAS

4 LIB -
O
4 CON -



ACTIVISTAS

PRIMERA GUERRA
MUNDIAL



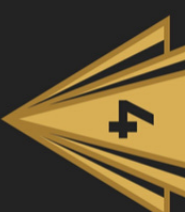
MORALISTAS

TENER 2
CONTADORES DE
REPARACION



COLECCIONISTAS

4 TECH +
O
4 NAT -



COLECCIONISTAS

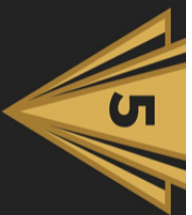
4 TECH -
O
4 NAT +





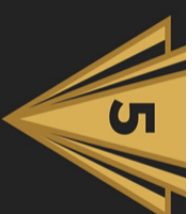
COLECCIONISTAS

4 NAT +



COLECCIONISTAS

4 CON +



COLECCIONISTAS

4 LIB +



ACTIVISTAS

GUERRA FRIA
Y
CHERNOBYL



COLECCIONISTAS

4 TECH +



COLECCIONISTAS

4 CAOS +