

## **Cursed Chest**

**Author: Alberto Ferrer Cañedo**

### **Juego de Cartas -**

**Temática:** Descubrimiento de tesoros

#### **Palabras Clave:**

- \* Juntar puntos
- \* Filler
- \* Excavación
- \* Por turnos
- \* Multijugador VS

#### **Historia:**

Cuenta la historia, que hace más de 2000 años existió un rey Llamado Ufuka, Que era conocido como un rey muy sanguinario y avaricioso, qué gustaba de tener todos los tesoros que pudiera conseguir, sin importarle el precio que tuviera que pagar, Buscaba y buscaba constantemente tesoros y cuando los encontraba, si el tesoro tenía dueño, aquella desdichada persona terminaba con un terrible y desafortunado Final.

Y es que, si había algo que le gustara más Que encontrar tesoros y acumularlos, era asesinar y mutilar personas, este era su pasatiempo favorito, por lo que, en cada incursión acumulaba tantas víctimas como pudiera, tenía su propia cámara de tortura, y eso lo hacía demasiado feliz.

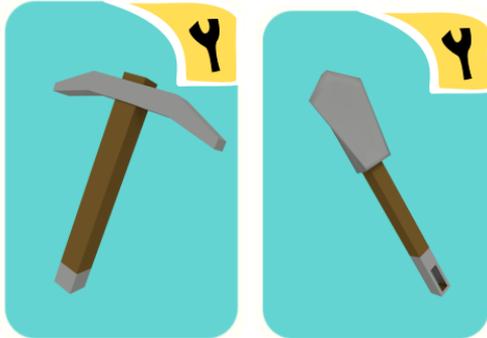
Sin embargo, un terrible día, apareció frente a él, una multitud de gente enojada y con sed de venganza, el rey fue acorralado y al ver que no tendría salida proclamó: "aunque muera hoy y mis restos cremen, aunque me mutilen y torturen hasta mi muerte, jamás podréis hacer de mis tesoros, y aquel que lo intente, sufrirá de mi maldición, porque regresaré de la muerte, tomando su alma como tesoro, volviéndose parte de mi motín infinito".

¿Ante la historia que te acabo de narrar, te atreverías a buscar el tesoro del Rey Ufuka? Muchos exploradores lo han intentado, pero nadie lo ha conseguido hasta el momento, Y a pesar de ello, no muere la esperanza de encontrar el gran motín infinito del Rey Ufuka. Explorador, ¿Estás listo para comenzar esta aventura? ¡Comencemos!

## Reglas:

### Contenido

- 1 Dado
- 6 Cartas de **Pala**
- 6 Cartas de **Pico**



- Tres mazos

- **Excavación**

- Mazo principal de juego
- Contendrá cartas:

- Material: Arena (valor 1 punto) **40 Cartas**
- Material: Piedra (valor -2 puntos) **7 Cartas**
- Material: Lava (valor -5 punto) **7 Cartas**
- Evento: Terremoto **3 Cartas**
- Evento: Explosión **2 Cartas**
- Evento: Maldición **2 Cartas**
- Evento: Exhumación **4 Cartas**
- Cofre: Pequeño (valor 1 punto) **7 Cartas**
- Cofre: Mediano (valor 2 punto) **6 Cartas**
- Cofre: Grande (valor 3 punto) **5 Cartas**
- Cofre: Maldito (valor 4 puntos) **1 Cartas**

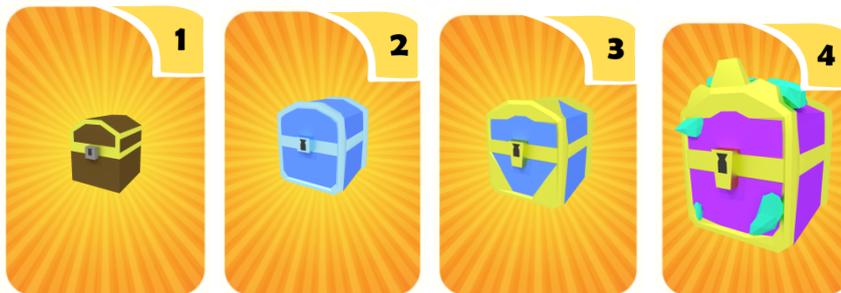
## Materiales:



### Eventos:



### Cofres (Pequeño, Mediano, Grande, Maldito respectivamente):



### Tesoros:



#### - Descubrimientos (por jugador)

- Aquí se colocan todas las cartas excavadas por cada jugador (**se deben de colocar en el orden en el que se excavan**)

#### -Tesoros

- Se van a revolver todas las cartas de Tesoros en un mazo

- Contendrá cartas:

- Carbon: Arena:(valor -2 punto) **4 Cartas**
- Pepita Cobre:(valor 1 puntos) **4 Cartas**
- Pepita Plata:(valor 2 punto) **4 Cartas**
- Pepita Oro:(valor 3 punto) **4 Cartas**
- Diamante:(valor 4 punto) **4 Cartas**

## **Objetivo**

- El objetivo del juego es juntar la mayor cantidad posible de puntos (Se suman al final del tiempo)

## **SET UP RÁPIDO**

**1.-Elige un modo de juego (Leer los modos de juego)**, después mezcla las cartas de cofres, eventos y materiales en un mazo llamado excavación, los cuales se dejan en el centro de todos los jugadores boca abajo.

**2.-**Cada Jugador toma una carta de pico y una de pala

**3.-**Se elige el orden de los jugadores tirando el dado, el que obtenga el mayor número comenzará el juego.

**4.-**El primer jugador tira los dados, excavará la cantidad de cartas que hayan salido en el dado, al final de su turno la carta de pala se colocará boca abajo y no podrá ser usada hasta el siguiente turno, en esa excavación podrá encontrarse con cartas de materiales, eventos e incluso cofres, si el jugador llegase a encontrar una carta piedra, puede ocupar o no la carta pico para continuar excavando lo restante, para los demás eventos leer las referencias de cartas.

**5.-**Dependiendo de el modo de juego que hayan elegido al inicio todos los jugadores, la excavación terminará de la siguiente manera:

- Cuando se terminan las cartas del mazo de Excavación
- Cuando un jugador encuentra 3 cofres
- Un límite de tiempo

**6.-** Después de este momento el jugador con más cofres "abrirá los cofres recolectados", dependiendo del cofre adquirido son los tesoros que podrá recolectar

- Cofre: Pequeño
  - Tomar 1 tesoro
- Cofre: Mediano
  - Tomar 2 tesoros

- Cofre: Grande
  - Tomar 3 tesoros
- Cofre: Maldito
  - Tomar 6 tesoros

7.- Por último, se sumarán y/o restarán todos los puntos de las cartas de exploración, el jugador con mayor cantidad de puntos será el ganador.

## **REGLAS DE CARTAS Y JUEGO**

**¿Cuándo se contabilizan los puntos o límite de juego?**

**Hay 3 modos de juego**

- Cuando se terminan las cartas del mazo de Excavación
- Cuando un jugador encuentra 3 cofres
- Un límite de tiempo

**- Cada jugador comenzará con dos cartas en mano:**

**- Pala**

- Se usa para excavar (Tomar cartas del mazo de Excavación)
  - El jugador voltea su carta de pala para confirmar que ya pasó su turno
    - Tira un dado de 6 lados
  - El número que marque el dado es la cantidad de cartas que tomara (1 por 1) del mazo de excavación

- Las cartas se resolverán una por una  
 - Dependiendo de la carta, el jugador puede agregarla a su total de puntos, tendrá que resolver el problema antes de continuar, o tendrá que terminar su turno completamente

**- Pico**

- Se usa 1 vez por turno
- Si el jugador revela una carta de Piedra, podrá proseguir su excavación solo si aún no ha gastado su carta de Pico
  - En caso de ya haber gastado la carta de Pico, deberá voltearse boca abajo hasta el siguiente turno, solo puede ocuparse una vez por turno o si así lo desea, no ocupar.

### **Interacción de Cartas:**

#### **- Material: Arena (1 punto)**

- Cada vez que encuentres una carta de arena puedes seguir excavando y te quedarás con ella

#### **- Material: Piedra (-2 puntos)**

- Podrás utilizar en ese momento tu carta de Pico, una vez utilizada puedes seguir avanzando, si te llegaras a encontrar otra carta de material de piedra, no podrás avanzar más y termina tu turno

-Si el jugador se encuentra con una piedra el jugador puede optar por utilizar su pico (y quedarse con la carta piedra) o terminar su turno sin tomarla,

(el siguiente jugador forzosamente tendrá que utilizar su carta pico para continuar)

#### **- Material: Lava (-5 puntos)**

- Automáticamente termina tu turno y tomas esta carta

- **Evento: Terremoto:** Revuelve el Mazo de Excavación

- **Evento: Explosión:** Todos los jugadores regresan sus montículos de material ganados a la excavación

- **Evento: Maldición:** Automáticamente Pierdes todos tus cofres

- **Evento: Exhumación:** Roba un Cofre aleatorio a un jugador que decidas, sus cartas de cofres las podrá revolver y colocar boca abajo.

- **Reglas de cofres: Al finalizar el juego dependiendo del tipo de cofre que tengas, podrás "abrirlo" y tomar la cantidad que indique de cartas del mazo de Tesoros boca abajo.**

- **Cofre: Pequeño** (valor 1 punto)

- Tomar 1 tesoro

- **Cofre: Mediano** (valor 2 punto)

- Tomar 2 tesoros

- **Cofre: Grande** (valor 3 punto)

- Tomar 3 tesoros

- **Cofre: Maldito** (valor 4 puntos)

- Tomar 6 tesoros

### **Atribuciones y agradecimientos:**

- **Ana Laura Hernandez Hernandez**
- **JPLOVECRAFT**
- <a href='https://www.freepik.es/vectores/navidad'>Vector de Navidad creado por tartila - www.freepik.es</a>
- <a href='https://www.freepik.es/vectores/fondo'>Vector de Fondo creado por kjpargeter - www.freepik.es</a>
- <a href='https://www.freepik.es/vectores/escuela'>Vector de Escuela creado por upklyak - www.freepik.es</a>