

Equipo 20

Videojuego "Falsa belleza"

El juego está ambientado en una vida pre pandemia, por ahí de finales de 2019, donde los eventos masivos aún estaban permitidos, por ello nos centramos en la Ciudad de México, cede de muchos de estos eventos glamorosos pero también donde la delincuencia está a la orden del día.

El juego comienza en una tarde, donde el personaje principal, el/la detective Artis, recibe una carta de un viejo amigo policía que requiere de su ayuda para un caso de alta importancia, donde se necesita discreción y el ingenio de alguien como Artis, que es una persona valiente, intuitiva, algo impulsiva, y sin duda nadie podría quitarle su astucia e inteligencia.

Al leer la carta se encuentra con el siguiente llamado de auxilio:

"Querido Artis, viejo amigo y compañero, hace tiempo que no hablamos, te he buscado así sin más porque mi equipo de investigación se encuentra en un apuro. El día de mañana habrá una galería de arte en la colonia del Valle, todas las pinturas a presentar son exportadas de importantes museos, cada una vale millones por ser de las más importantes y representativas de autores reconocidos, con grandes historias detrás. El problema es que el día de ayer el lugar fue atracado, se llevaron varias pinturas y las reemplazaron con falsas. Sospechamos que fue alguien que conocía el lugar debido a que las alarmas no sonaron, la directora de la exposición se enteró hace unas horas porque revisó las grabaciones de las cámaras, lamentablemente en las grabaciones no se distingue quien fue el ladrón, tampoco se puede ver exactamente que pinturas son las que se llevó y reemplazo. No hay sospechosos, ni huellas ni nada, incluso nos hemos adentrado hasta en lo más profundo y oscuro del internet para ver si han sido publicadas, tampoco encontramos nada, lo único que nos queda es analizarlas para ver cuáles han sido falsificadas y cómo, para así hallar al culpable y recuperar las pinturas. Sin embargo, el proceso de análisis tardará al menos dos días, es por esto que te busco, con tu mente, tus conocimientos y tu habilidad, podrás encontrar rápidamente cuáles son las falsas.

Me disculpo por buscarte hasta ahora envuelto en una necesidad, pero eres el mejor para la tarea, si lo consigues parte de la recompensa será tuya. Si aceptas te pido la mayor discreción para evitar escándalos y te espero en la siguiente ubicación.

ubicación

Gracias por atender, sé que harás lo correcto y vendrás.”

Después de leer la carta, el detective irá a la galería a comenzar a identificar las pinturas, que es el propósito del juego, el jugador identificará si las pinturas son falsas o verdaderas por pequeños detalles que se encuentren en ellas. Al final se le mostrará cuales fueron sus fallas y aciertos, de haber respondido acertadamente podrá ganar la recompensa y ver al ladrón encerrado. De lo contrario solo aparecerá una imagen para invitarlo a seguir intentando.

Diversificadores: Siguiendo diapositiva por favor - Haz tu juego totalmente en Powerpoint (o un software de presentaciones)

Instrucciones:

1. Analiza las pinturas cuidadosamente, en ellas encontrarás pequeños detalles que las diferencian de las reales.
2. Da clic en las que consideres falsas.
3. Si la respuesta es correcta, pasarás a la siguiente dispositiva. De lo contrario vuelves a iniciar.

Guion:

Inicio

Se escucha el primer sonido durante toda la parte inicial.

Se le da la opción al jugador de elegir el género del personaje.

Se muestran las instrucciones

Desarrollo de historia

Primer parte (El inicio de la historia)

Sección: Sigue el primer sonido.

Acontecimiento: Aparece la carta en la pantalla, se lee y al termino se pasa a la galería.

Segunda parte (juego)

Sección: Inicia el segundo sonido.

Lugar: Galería de arte

Acontecimiento: El jugador selecciona el género de su personaje junto con la pintura con la que desea iniciar

De escoger correctamente se pasará a la siguiente dispositiva, de lo contrario perderá y volverá al inicio.

Final

Sección: Primer sonido

Acontecimiento: Se muestra la imagen de felicitaciones.