

게임 개요

플레이 타임: 약 10분 소요 예상

권장 참여자: 6명~11명

ZOOM PC 환경을 적극 권장합니다.

Background Story

“따르릉따르릉”

탐정은 다급한 전화를 받았다.

옆 동네의 자랑이었던 마스크트 동물 친구가 마을회관에서 사라진 것.

외부와 교류가 적었던 작은 마을이었기 때문에 주민 모두가 용의선상에 올랐다.

이웃 마을에서 급히 파견된 탐정에게 주어진 증거는 단 하나!

녀석의 몽타주를 확인하는 것.

탐정을 돕기 위해 마스크트를 열심히 재현하는 이웃들과, 잠입해 탐정을 헛갈리게 만드는 밀수업자!

그들 사이에 숨 막히는 두뇌싸움이 지금 바로 시작됩니다.

사전 세팅

<쑤택티브 ZOOMtective>는 화상회의 프로그램인 ‘ZOOM’을 이용해 진행하는 게임입니다.

모두 ‘ZOOM’의 비디오와 오디오를 켜주시고 서로의 목소리를 확인해 주시고 얼굴이 나오도록 해주세요.

사회자는 ZOOM 화이트보드 켜 후 화면을 공유합니다.

그 외 모든 참여자들은 쑤 상단 바 ‘옴션’에서 ‘주석 달기’를 클릭해주세요

(‘주석 달기’ 기능은 공유된 화면에 그림을 그릴 수 있게 합니다).

역할

사회자: 귓속말을 통해 참여자 중 이웃과 밀수업자를 지정합니다.

탐정: 찾고자 하는 동물 친구의 인상착의나 특징을 이웃 중 한 명씩 지목하여 질문합니다.

밀수업자: 그림을 교묘하게 망쳐서 탐정과 이웃들을 교란시킵니다. 이웃과 탐정에게 정체를 들키지 않게 조심하세요!

이웃: 사회자나 탐정, 밀수업자가 아닌 나머지 참가자들입니다. 질문에 한 톨 그리기로 답변할 수 있습니다.

*차례가 되면 꼭 그려야 합니다.

게임 방법 설명

1. 사회자가 탐정과 밀수업자를 지목합니다.
2. 사회자는 참여자가 모두 알법한 동물 한 종류를 마음속으로 생각하고, 탐정을 뺀 나머지에게 귓속말로 어떤 동물인지 알려줍니다. 이웃들 중 한 명은 ‘귓속말 기능’을 통해 밀수업자로 지정합니다.
3. 탐정은 참여자를 지목하여 찾아야 하는 동물의 일부를 그려줄 것을 요청합니다.
(질문 예시 : 1번 이웃은 이 동물의 꼬리를 그려주세요.)
4. 탐정의 질문을 들은 이웃은 화이트보드에 반드시 ‘한붓그리기’로 동물의 일부를 그려나갑니다.
5. 10번의 턴이 모두 끝난 후, 사회자를 제외한 모든 이웃과 탐정은 밀수업자가 누군지 추리합니다.

점수

탐정이 동물이 무엇인지 맞추고, 밀수업자도 찾았다면 탐정과 이웃에게 점수 10점.
탐정이 동물이 무엇인지 맞췄으나, 밀수업자를 못 찾았다면 탐정과 이웃에게 5점씩.
동물이 누군지 못 맞췄으나 밀수업자만 맞추면 밀수업자 빼고 모두 3점씩.
동물도 누군지 못 맞추고 밀수업자도 누군지 못 맞추면 밀수업자 점수 20점.
총 3판을 하여 점수가 가장 높은 사람이 승리합니다!

