

게임 개요

플레이 타임: 약 10분 소요 예상

권장 참여자: 6명~11명

ZOOM PC 환경을 적극 권장합니다.

Background Story

“따르릉따르릉”

탐정은 다급한 전화를 받았다.

옆 동네의 자랑이었던 마스크트 동물 친구가 마을회관에서 사라진 것.

외부와 교류가 적었던 작은 마을이었기 때문에 주민 모두가 용의선상에 올랐다.

이웃 마을에서 급히 파견된 탐정에게 주어진 증거는 단 하나!

녀석의 몽타주를 확인하는 것.

탐정을 돕기 위해 마스크트를 열심히 재현하는 이웃들과, 잠입해 탐정을 헛갈리게 만드는 밀수업자!

그들 사이에 숨 막히는 두뇌싸움이 지금 바로 시작됩니다.

사전 세팅

<줌택티브 ZOOMtective>는 화상회의 프로그램인 ‘ZOOM’을 이용해 진행하는 게임입니다.

모두 ‘ZOOM’의 비디오와 오디오를 켜주시고 서로의 목소리를 확인해 주시고 얼굴이 나오도록 해주세요.

사회자는 ZOOM 화이트보드 켜 후 화면을 공유합니다.

그 외 모든 참여자들은 줌 상단 바 ‘옵션’에서 ‘주석 달기’를 클릭해주세요

(‘주석 달기’ 기능은 공유된 화면에 그림을 그릴 수 있게 합니다).

역할

사회자: 귓속말을 통해 참여자 중 이웃과 밀수업자를 지정합니다.

탐정: 찾고자 하는 동물 친구의 인상착의나 특징을 이웃 중 한 명씩 지목하여 질문합니다.

밀수업자: 그림을 교묘하게 망쳐서 탐정과 이웃들을 교란시킵니다. 이웃과 탐정에게 정체를 들키지 않게 조심하세요!

이웃: 사회자나 탐정, 밀수업자가 아닌 나머지 참가자들입니다. 질문에 한 붓 그리기로 답변할 수 있습니다.

*차례가 되면 꼭 그려야 합니다.

게임 방법 설명

1. 사회자가 탐정과 밀수업자를 지목합니다.
2. 사회자는 참여자가 모두 알법한 동물 한 종류를 마음속으로 생각하고, 탐정을 뺀 나머지에게 귓속말로 어떤 동물인지 알려줍니다. 이웃들 중 한 명은 '귓속말 기능'을 통해 밀수업자로 지정합니다.
3. 탐정은 참여자를 지목하여 찾아야 하는 동물의 일부를 그려줄 것을 요청합니다.
(질문 예시 : 1번 이웃은 이 동물의 꼬리를 그려주세요.)
4. 탐정의 질문을 들은 이웃은 화이트보드에 반드시 '한붓그리기'로 동물의 일부를 그려나갑니다.
5. 10번의 턴이 모두 끝난 후, 사회자를 제외한 모든 이웃과 탐정은 밀수업자가 누군지 추리합니다.

점수

- 탐정이 동물이 무엇인지 맞추고, 밀수업자도 찾았다면 탐정과 이웃에게 점수 10점.
 - 탐정이 동물이 무엇인지 맞췄으나, 밀수업자를 못 찾았다면 탐정과 이웃에게 5점씩.
 - 동물이 누군지 못 맞췄으나 밀수업자만 맞추면 밀수업자 빼고 모두 3점씩.
 - 동물도 누군지 못 맞추고 밀수업자도 누군지 못 맞추면 밀수업자 점수 20점.
- 총 3판을 하여 점수가 가장 높은 사람이 승리합니다!

